

Identifying the Motivational Factors of Using Virtual Social Media among Adolescents: a Qualitative Study

Mahsima
Pourshahriyari 

Associate Professor. Department of Counseling,
Faculty of Educational Sciences and
Psychology. Al-Zahra University, Tehran, Iran.

Abbas Abdollahi 

Assistant Professor, Department of Counseling,
Faculty of Educational Sciences and
Psychology, Al-Zahra University, Tehran, Iran

Arezoo Amini *

Department of Counseling. Faculty of
Educational Sciences and Psychology. Al-Zahra
University, Tehran, Iran.

Abstract

Purpose: This research aimed to analyze adolescents' motivational factors for using virtual social media. **Method:** This research was conducted using the qualitative approach of phenomenology type. For this purpose, 17 female adolescents aged 14 to 16 who were dysfunctional in the use of social media were selected using a purposeful sampling method based on criteria. The research was conducted through semi-structured interviews. Finally, the data were coded and categorized and the results were expressed using the method of narrative reporting. **Findings:** The analysis of experiences led to the identification of 7 main themes, including the symbiotic relationship with peers, omnipresence, emotion regulation, idealization versus normalization, social comparison, function, and response to existential-humanistic issues. each of them included 5, 7, 8, 4, 5, 15, and 3 sub-themes respectively. **Conclusion:** The results show that adolescents' problematic use of social networks is not motivated by newness or fashion, but purposefully and motivated by the fulfillment of basic needs (autonomy, competence, and communication). Therefore, in addition to recognizing the needs and

* Corresponding Author: arezoo.amini70@gmail.com

How to Cite: Pourshahriyari, M., Abdollahi,A., Amini, A. (2023). Identifying the Motivational Factors of Using Virtual Social Media among Adolescents: a Qualitative Study, *Journal of Culture of Counseling and Psychotherapy*, 13(52), 65-98.

motivations of adolescents, the authorities must use the technological opportunities of social networks to respond to their neglected needs in the real world. Also, counselors can take preventive measures or design targeted technological content for them by considering the motivations of adolescents.

Keywords: Motivation, Phenomenology, Social Media, Social Networks, Virtual Space, Adolescents

واکاوی عوامل انگیزشی استفاده از رسانه‌های اجتماعی مجازی در بین نوجوانان: یک مطالعه کیفی

مه سیما پورشهه‌یاری 

دانشیار مشاوره، گروه مشاوره، دانشگاه الزهراء، تهران، ایران

عباس عبدالله‌ی 

استادیار مشاوره، گروه مشاوره، دانشگاه الزهراء، تهران، ایران

* آرزو امینی 

دانشجوی دکتری مشاوره، دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی،
دانشگاه الزهراء، تهران، ایران

چکیده

هدف: هدف پژوهش حاضر، واکاوی عوامل انگیزشی استفاده از رسانه‌های اجتماعی مجازی در بین نوجوانان بود. روش: این مطالعه به روش کیفی و با استفاده از رویکرد پدیدارشناسی انجام شد. بدین منظور، ۱۷ نفر از نوجوانان دختر ۱۴ تا ۱۶ ساله که در استفاده از رسانه‌های اجتماعی دچار بدکارکردی بودند به روش نمونه‌گیری هدفمند بر اساس معیار (نمره بالاتر از ۱۱۰ در مقیاس استفاده مشکل‌ساز از اینترنت لوپیزفرناندز و همکاران، ۲۰۱۳) و تأیید بدکارکردی از طریق مصاحبه اولیه) انتخاب شدند. سپس عوامل انگیزشی استفاده از رسانه‌های اجتماعی از دیدگاه آن‌ها به کمک مصاحبه عمیق نیمه ساختاریافته مورد بررسی قرار گرفت. درنهایت داده‌ها طبقه‌بندی و کدگذاری شده و نتایج با استفاده از روش گزارش روایی بیان شدند. یافته‌ها: تحلیل تجارت، منجر به شناسایی ۷ مضمون اصلی شامل رابطه همزیستی با همسالان و وابستگی به گوشی، حضور همه‌جانبه، تنظیم هیجان، ایده‌آل‌سازی در برابر عادی‌سازی، مقایسه اجتماعی، کار کرد و پاسخ به مسائل وجودی- انسان‌گرا شد که هر یک به ترتیب ۱۵، ۱۵، ۱۵، ۱۵، ۱۵ و ۳ مضمون فرعی را شامل شدند. نتیجه‌گیری: نتایج نشان دهنده آن است که استفاده دردسرساز نوجوانان از شبکه‌های اجتماعی نه به انگیزه جدید یا مد روز بودن بلکه به صورت هدفمند و به انگیزه برآورده شدن نیازهای اساسی (خودنمختاری، شایستگی و ارتباط) صورت می‌گیرد. لذا لازم است متولیان امر ضمن به

رسمیت شناختن نیازها و انگیزه‌های این گروه، از فرصت فناورانه شبکه‌های اجتماعی، برای پاسخ‌گویی مناسب به نیازهای مغفول مانده آن‌ها در دنیای واقعی برنامه‌ریزی کنند. همچنین مشاوران می‌توانند با در نظر داشتن انگیزه‌های مذکور در جهت اقدامات پیشگیرانه و یا طراحی محتواهای فناورانه هدفمند برای نوجوانان وارد عمل شوند.

کلیدواژه‌ها: انگیزه، پدیدارشناسی، رسانه‌های اجتماعی، شبکه‌های اجتماعی، فضای مجازی، نوجوانان.

مقدمه و بیان مسئله

در مدت زمانی کمتر از بیست سال، نوجوانان در انواع مختلفی از ابزارهای تکنولوژی غرق شده‌اند (گالا و همکاران^۱، ۲۰۲۱: ۲). آن‌ها اولین نسلی هستند که دنیای بدون تکنولوژی برایشان متصور نیست و در طی سال‌های اخیر با فراگیر شدن گوشی‌های هوشمند^۲، مشارکت فعالانه زیادی در تولید محتوای شبکه‌های دیجیتال دارند (توئینگ، مارتین و کمپل^۳، ۲۰۱۸: ۵). می‌توان گفت سایت‌های شبکه‌های اجتماعی^۴ به عنوان یکی از نمادهای عصر اطلاعات و جامعه شبکه‌ای، محیط اجتماعی تازه‌ای را برای نوجوانان ایجاد کرده است که فراهم کننده فرصت‌ها و راه‌های متعددی برای تعاملات متنوع می‌باشد (کاس و گریفیتز^۵، ۲۰۱۷: ۳). به عبارتی باید گفت، توسعه و پیشرفت فناوری‌های اطلاعاتی و شرایط زندگی امروزی از یکسو و جذابیت‌های موجود در شبکه‌های اجتماعی مجازی از سوی دیگر منجر به روی‌آوردن نوجوانان به استفاده از این رسانه‌ها با علاقه‌ای ویژه شده است (سراجی، حبیب زاده و رهنما، ۱۳۹۶: ۱۸۴). در این شرایط، گوشی‌های هوشمند نیز دسترسی به این شبکه‌ها را تا حد زیادی تسهیل کرده‌اند به گونه‌ای که امروزه، شبکه‌های اجتماعی، بخش زیادی از صفحه‌نمایش تلفن همراه نوجوانان را به خود اختصاص داده است. داده‌های اخیر مؤید آن است که بیش از ۹۵ درصد نوجوانان آمریکایی (سن ۱۳ تا ۱۷ سال) به گوشی‌های هوشمند دسترسی دارند و بیش از ۵۰ درصد آن‌ها از تبلت استفاده می‌کنند (مرکز تحقیقات پیو، ۲۰۱۸). در ایران نیز بیش از ۴۷ درصد از کودکان زیر ۷ سال دارای تبلت اختصاصی بوده و ۱۴ میلیون نفر از کاربران فضای مجازی را افراد زیر ۱۸ سال تشکیل داده‌اند (عطنا، ۱۴۰۰). بر اساس آمارها می‌توان گفت، استفاده از رسانه‌های اجتماعی^۶ به عنوان جزئی اساسی و مکمل در زندگی روزمره نوجوانان مطرح است که با

1. Galla, B. & et al.

2. Smart phones

3. Twenge, J. Martin, G. & Campbell, K.

4. Social networking sites

5. Kuss, J. & Griffiths, D.

6. Social media

فراهم کردن مجموعه‌ای از ابزارها و برنامه‌های کاربردی، طیف گسترده‌ای از خدمات و عملکردها را به کاربران خود ارائه می‌دهد (کاس و گریفیتز، ۲۰۱۷: ۳۱۳).

همچنین به نظر می‌رسد نوجوانان در مقایسه با بزرگسالان، پلتفرم‌های متفاوتی را برای حضور در رسانه‌های اجتماعی ترجیح می‌دهند. به طوری که استفاده آن‌ها از این شبکه‌ها تنها محدود به فیسبوک نیست. داده‌های اخیر نشان می‌دهد که از بین پلتفرم‌های موجود، یوتیوب (۸۵ درصد)، اینستاگرام (۷۲ درصد)، استپ‌چت (۶۹ درصد) و پس از آن فیسبوک (۵۱ درصد) بالاترین نرخ استفاده را در بین نوجوانان آمریکایی به خود اختصاص داده‌اند (مرکز تحقیقات پیو، ۲۰۱۸). این در حالی است که در خصوص پلتفرم‌های ترجیحی نوجوانان ایرانی برای حضور در رسانه‌های اجتماعی، اطلاعات دقیقی در دسترس نیست و گزارش‌های کلی موجود حاکی از آن است که در طی دو سال اخیر، تعداد کاربران شبکه‌های اجتماعی بالای ۱۵ سال، از ۵۳ درصد به ۶۵ درصد رسیده است. همچنین بیش از ۴۰ درصد از کل کاربران این شبکه‌ها را جوانان و نوجوانان تشکیل می‌دهند (فارس نیوز، ۱۴۰۰). بی‌شک این میزان استقبال از شبکه‌های اجتماعی و علاقه به تداوم تعامل‌های شبکه‌ای، خبر از انگیزه^۱ کاربران برای استفاده از آن می‌دهد. با این وجود، در عرصه سیاست‌گذاری فضای مجازی در ایران، توجه چندانی به نیازها و انگیزه مخاطبان در پیوستن به این شبکه‌های اجتماعی و تعامل در آن نشده است. در حقیقت نگاه منفی به تحولات فناوری و بی‌توجهی به انگیزه‌های مخاطبان ما را از شناخت علمی این‌گونه انگیزه‌ها دور نگه داشته است (کیا و مرادآبادی، ۱۳۹۱: ۱۸۳).

استفاده از رسانه‌های اجتماعی نقش مهمی در تقویت تحول مثبت نوجوانی^۲ و مشارکت مدنی آینده فرد دارد و عمدهاً به منظور توسعه معاشرت‌ها و پرکردن اوقات فراغت مورد استفاده قرار می‌گیرد. همچنین نوجوانان از رسانه‌های اجتماعی آنلاین به عنوان ابزاری تعاملی به منظور روشن‌سازی هویت خود در برابر سردرگمی نقش استفاده می‌کنند

1. Motivation
2. Positive youth development

تا یکی از اساسی‌ترین وظایف رشدی خود را به انجام رسانند (کاوموتو^۱، ۲۰۲۱: ۸۱۷). علاوه بر تأثیرات مثبت ذکر شده، شواهد چند تحقیق تجربی دیگر نیز حاکی از آن است که استفاده از شبکه‌های اجتماعی به عنوان منابعی از سرمایه اجتماعی، اطلاعات و می‌تواند به عنوان حائل^۲ بین فرد و موقعیت‌های استرس‌زا عمل کرده و سطح استرس و علائم بیماری را به میزان قابل توجهی کاهش دهد (رأس و تایمنسما^۳، ۲۰۱۸: ۴۷؛ پریستین و نابی^۴، ۲۰۲۰: ۱۶۸؛ والفرز و یوتز^۵، ۲۰۲۲: ۱۰۳).

بالین وجود، نوجوانان به هنگام استفاده از رسانه‌های اجتماعی آنلاین، جمعیتی آسیب‌پذیر محسوب می‌شوند. چراکه با توجه به اقتضایات رشدی اوایل نوجوانی، وضعیت هیجانی فرد با ویژگی‌های مثبت کمتر و بی‌ثباتی بیشتر توصیف می‌شود و فرایندهای خودتنظیمی^۶ و کنترل هیجانی^۷ در حال رشد و تکامل هستند (وارتبگ و همکاران^۸، ۲۰۲۱: ۴؛ برتلسن و همکاران^۹، ۲۰۱۷: ۳). در چنین شرایطی، افزایش استفاده از رسانه‌های اجتماعی آنلاین برای نوجوانی که فاقد رشد کامل ظرفیت‌های خودتنظیمی برای کنترل مصرف آن است می‌تواند خطرآفرین باشد (وارتبگ و همکاران، ۲۰۲۱: ۷). علاوه بر موارد فوق، شواهدی مبنی بر حساسیت نوجوانان نسبت به خودانگاره و مقایسه مستمر خود با همسالان وجود دارد که می‌تواند منجر به کاهش احساس خود ارزشمندی، ایجاد اختلالات خوردن، افسردگی، چاقی (ولکر و همکاران، ۲۰۱۵: ۱۵۰) و افزایش سطح استرس و اضطراب تأیید^{۱۰} (والفرز و یوتز، ۲۰۲۲: ۲) در این دسته از کاربران اینترنتی شود. از آنجاکه استفاده از سایتهاي شبکه‌های اجتماعی فعالیت برجسته‌ای در زندگی

-
1. Kawamoto, T.
 2. Buffering
 3. Rus, M. & Tiemensma, J.
 4. Prestin, A. & Nabi, R.
 5. Wolfers, N. & Utz, S.
 6. regulator-Self Processes
 7. Emotional Control
 8. Wartberg, L. & et al.
 9. Berthelsen, D. & et al.
 10. Approval Anxiety

روزمره نوجوانان است، نگرانی‌های زیادی در خصوص تأثیرات وقت‌گذرانی بیش از حد در فضاهای مجازی بر سلامت جسمی و روان‌شناختی آنها وجود دارد (اندرسون، ۲۰۱۹؛ راسل، ۲۰۲۲؛ گالا و همکاران، ۲۰۲۱؛ ۲). همچنین ممکن است برخی از نوجوانان، رفتارهای ناسازگارانه‌ای را پرورش دهند که به‌طور بالقوه می‌تواند منجر به بروز اعتیاد اینترنتی یا سایر اختلالات شود (گریفیتر و همکاران^۱، ۲۰۱۸؛ ۴). بر این اساس، فهم انگیزه‌های اساسی آنها برای استفاده از شبکه‌های اجتماعی، موضوعی بسیار حیاتی و مهم است.

در پیشینه تحقیقاتی موجود، عوامل انگیزشی مختلفی برای استفاده نوجوانان از شبکه‌های اجتماعی ذکر شده است (کاس و گریفیتر^۲، ۲۰۱۷؛ ۷؛ جارمن و همکاران^۳، ۲۰۲۱؛ ۳؛ رادرجرز و همکاران^۴، ۲۰۲۰؛ ۲؛ سراجی و همکاران، ۱۳۹۶؛ ۱۹۲). بر اساس تحقیق آل مینیز^۵ (۲۰۱۵؛ ۴۸) عواملی از جمله سرگرمی، جست‌وجوی اطلاعات، سودمندی شخصی، راحتی همراه با تعامل اجتماعی لذت‌بخش، انگیزه‌های اساسی نوجوانان را تشکیل می‌دهند که آخرین مورد، در مقایسه با سایر عوامل، بیشترین تأثیر را به خود اختصاص داده است. همچنین در سایر تحقیقات، عواملی از جمله ارتباطات و خودافشایی‌های آنلاین، ارتقاء ارزش‌های فردی، راحتی عملکردهای موبایل، در دسترس بودن، لذت و اعتبار ادراک‌شده، نیاز به همنوایی با هنجارهای گروهی (چن و همکاران^۶، ۲۰۱۷؛ ۸۹۱)، زیبایی شناسی، منحصر به‌فرد بودن، کنجدکاوی، طرفداری از برندها (دادو و یان^۷، ۲۰۲۱)، سرمایه اجتماعی و گرفتن بازخوردهای ظاهری (جارمن و همکاران، ۲۰۲۱؛ ۳) مورد اشاره قرار گرفته است.

مدل‌ها و نظریه‌های متنوعی نیز به تبیین انگیزه‌های اساسی نوجوانان در استفاده از

-
1. Griffiths, M. & et al.
 2. Kuss, J. & Griffiths, D.
 3. Jarman, K. & et al.
 4. Rodgers & et al.
 5. Al-Menayes, J.
 6. Chen, C. & et al.
 7. Dodoo, A. & Youn, S.

اینترنت و شبکه‌های اجتماعی بودند. دو مورد از مشهورترین نظریه‌های موجود در این زمینه عبارت‌اند از نظریه خود تعیین‌گری^۱ با تمرکز بر سه نیاز روان‌شناختی اساسی: ۱. آزادی، ۲. ارتباط و ۳. شایستگی (دسی و رایان^۲، ۲۰۰۰: ۲۳۰) و تئوری استفاده و رضایتمندی^۳ (کاتز و همکاران^۴، ۱۹۷۳: ۵۱۲). همچنین بر اساس تئوری غرامت اجتماعی^۵ نیز چنین ادعا می‌شود که احتمالاً افراد برای جبران خسارت اجتماعی ناشی از ضعف مهارت‌های اجتماعی در تعاملات رودررو، از ارتباطات آنلاین استفاده می‌کنند (والکنبرگ و پتر، ۲۰۰۵: ۳).

علاوه بر نظریات موجود، عوامل متعددی از جمله جنسیت (توئینگ و مارتین^۶، ۲۰۲۰: ۹۱)، سن، درون‌گرایی و میزان سرمایه اجتماعی در تبیین رابطه بین انگیزه‌های نوجوانان و استفاده آنها از شبکه‌های اجتماعی نقش واسطه‌ای دارند. بعلاوه، مجموعه‌ای از عوامل بیرونی (مانند رابطه والد- فرزندی، تعارضات والدینی، عوامل اجتماعی) و عوامل فردی (مانند عادت، احساس تنها‌یی، خودارزیابی هسته‌ای^۷، ضعف خود تنظیمی) نیز نقش مهمی در مدت زمان صرف شده در اینترنت توسط نوجوانان و وابستگی به آن دارند (لی و همکاران، ۲۰۱۷: ۲۴۹؛ هی و همکاران، ۲۰۲۱؛ زندکریمی و همکاران، ۱۴۰۱: ۶). با این وجود، به نظر می‌رسد با توجه به ماهیت ثابت اما در حال تکامل شبکه‌های اجتماعی، گسترش پلتفرم‌ها و قابلیت‌ها و خدمات جدیدی که به کاربران ارائه می‌دهند و خود مشوق بالقوه‌ای برای افزایش استفاده هستند (سراجی و همکاران، ۱۳۹۶: ۱۸۶)، تعامل با این محیط، مسئله‌ای کاملاً جدید و پویاست و کشف دیدگاه‌ها و انگیزه‌های پس این رفتار در نوجوانان نیازمند تحقیقات کیفی بیشتری می‌باشد.

نکته قابل توجه دیگر آن است که امروزه در اثر استفاده از شبکه‌های اجتماعی

-
1. Sdetermination-elf
 2. Deci, L. & Ryan, M.
 3. Use and Gratifications
 4. Katz, E. & et al.
 5. Social Compensation
 6. Twenge, M. & Martin, N.
 7. Core self-evaluation

محازی، پدیده‌های روان‌شناختی تازه‌ای نیز ظهور یافته‌اند که «ترس از دست دادن^۱ و «فوبيای نبود موبایل^۲» دو نمونه از آن‌ها هستند (لى و همکاران^۳، ۲۰۲۲: ۲). شواهد تجربی حاکی از آن است که پدیده‌های فوق در کنار مشغله‌فردی نوجوان نسبت به احساس عدم محبوبیت و انزوا منجر به استفاده بیشتر از فیسبوک و پاسخ‌های استرسی مضاعف شده و هر دو با استفاده مشکل‌ساز از گوشی‌های هوشمند مرتبط هستند (تورل و همکاران^۴، ۲۰۱۸: ۵).

می‌توان گفت حجم رو به رشدی از ادبیات تحقیقاتی، شواهدی از استرس، اضطراب، نشانگان وسوس و افسردگی (والفرز و همکاران، ۲۰۲۲: ۲؛ توئینگ و مارتین، ۲۰۲۰: ۹۱)، افت تحصیلی (نعمی، ۱۳۹۶: ۱۹۱؛ ایران‌مهر و همکاران، ۱۳۹۷)، خشونت سایبری (اندرسون، ۲۰۱۹: ۴؛ ابراهیمی و خواجه‌وند، ۱۳۹۹: ۱۴۷)، نگرانی بیشتر درباره تصویر بدنش (رادجرز و همکاران، ۲۰۲۰: ۴؛ ووآنگ و همکاران، ۲۰۲۱: ۱)، کاهش گرایشات اخلاقی (قراباغی و همکاران، ۱۴۰۰) و تمایل به مصرف بی‌رویه الکل (راسل، ۲۰۲۲: ۱) را در استفاده کنندگان بیش از حد از رسانه‌های اجتماعی گزارش کرده‌اند؛ اما نوجوانان در این زمینه با نوعی از پارادوکس قابل توصیف‌اند چراکه با وجود محبوبیت برخی پلتفرم‌های رسانه‌های اجتماعی و استفاده زیاد از آن‌ها، خود آن را دارای تأثیر منفی بالایی بر سلامت روانشان گزارش کرده‌اند (انجمن سلطنتی سلامت عمومی^۵، ۲۰۱۷؛ رایدوت و راب^۶، ۲۰۱۸: ۳). با توجه به جنبه پارادوکسیکال مذکور، رواج قابل توجه پدیده‌هایی تازه‌ای مانند ترس از دست دادن و فوبيای نبود موبایل و ارتباط آن با اعتیاد اینترنتی و سایر مشکلات روان‌شناختی (لى و همکاران، ۲۰۱۷: ۲۴۰) نیاز به کشف

1. Fear Of Missing Out (FOMO)

2. Nomophobia

3. Li, L. & et al.

4. Turel, O. & et al.

5. Royal Society for Public Health

6. Rideout, V. & Robb, M.

فرایندهای انگیزشی مربوط به استفاده از شبکه‌های اجتماعی در بین نوجوانان ضروری احساس می‌شود.

بر اساس بررسی‌های محقق، پژوهش‌های اخیر عمدتاً به کمک مجموعه‌ای از روش‌های تحقیق کمی، به برجسته کردن انگیزه‌های مثبت حضور افراد در شبکه‌های اجتماعی مجازی پرداخته‌اند (افشانی و همکاران، ۱۳۹۷؛ سلامی و داستانی، ۱۳۹۷؛ کیان و همکاران، ۱۳۹۴؛ کیا و نوری مرادآبادی، ۱۳۹۱؛ کاروانی و آتش افروز، ۱۳۹۴). این در حالی است که نیازها و انگیزه‌های نهفته‌ای که به‌طور خاص، نوجوانان را به سمت بدکارکردی (تعامل آنلاین طولانی‌مدت، رفتارهای عادتی چک کردن، ترس از دست دادن، فویای نبود موبایل) هدایت می‌کند و از طریق روش‌های تحقیق کیفی قابل کشف است، کمتر مورد بررسی قرار گرفته است. بدون تردید، کشف این انگیزه‌ها به عنوان عامل اساسی شکل‌گیری و تداوم رفتار، اولین و مهم‌ترین گام در طراحی مداخلات مؤثر برای افرادی است که در معرض استفاده بیش از حد از اینترنت هستند (شلدون و بربانت، ۲۰۱۶؛^۱ یورلند، ۲۰۰۲؛^۲ ۲۰۰۲؛^۳ ۲۰۱۴). تحقیق بیشوف کستر و همکاران^۳ نیز مؤید آن است که انگیزه‌ها در مقایسه با متغیرهایی مانند ویژگی‌های شخصیتی و جمعیت شناختی، پیش‌بینی کننده قوی‌تری برای اعتیاد اینترنتی هستند چراکه بیانگر یک یا چند مورد از نیازهای روان‌شناختی اساسی افراد می‌باشند؛ بنابراین با توجه به اهمیت همه جانبه موضوع، وابسته بودن استفاده از اینترنت به فرهنگ (جکسون و وانگ، ۲۰۱۳؛^۴ ۹۱۱) و تفاوت انگیزه‌های نوجوانان برای استفاده از آن در جوامع مختلف (بیشوف کستر و همکاران، ۲۰۱۴؛^۵ کاواماتو، ۲۰۲۱؛^۶ ۸۱۸)، تحقیق حاضر به دنبال پر کردن شکاف دانشی موجود از طریق پاسخ به این سؤال است که «عوامل انگیزشی زیربنایی استفاده از شبکه‌های اجتماعی توسط نوجوانانی که دچار بدکارکردی شده‌اند چیست؟»

نتایج این تحقیق علاوه بر افزودن به غنای ادبیات تئوریک شبکه‌های اجتماعی

-
1. Sheldon, P. & Bryant, K.
 2. Hjorland, B.
 3. Bischof-Kastner, C. & et al.
 4. Jackson, A. & Wang, L.

مجازی در ایران می‌تواند در ک و والدین و مریبان از علل بدکارکردی نوجوانان در استفاده از این شبکه‌ها را ارتقا دهد تا چالش‌های ارتباطی ناشی از این مسئله را بهتر مدیریت کنند. همچنین درمانگران می‌توانند از طریق نتایج، به بینش عمیق‌تری در خصوص فرایندهای انگیزشی زیربنایی استفاده سازگارانه / ناسازگارانه از اینترنت در این گروه سنی دست یابند. به نظر می‌رسد کشف انگیزه‌های نگران کننده می‌تواند به جای کشمکش در خصوص فیلتر کردن یا نکردن این شبکه‌ها، زمینه مناسبی را برای اقدامات پیشگیرانه، مداخلات زودهنگام و یا طراحی محتواهای فناورانه هدفمند مطابق با نیازها و انگیزه‌های نوجوانان فراهم سازد و از این طریق در حوزه سیاست‌گذاری عمومی نیز مفید واقع شود.

روش پژوهش

از آنجاکه هریک از کاربران شبکه‌های اجتماعی مجازی بر اساس انگیزه‌ها، تمایلات و گرایش‌های شخصی خود وارد شبکه‌های اجتماعی می‌شوند و از آن استفاده می‌کنند، روش اجرای این پژوهش به صورت کیفی^۱ و از نوع پدیدارشناسی^۲ در نظر گرفته شد. منطق استفاده از این روش چنین است که ماهیت اکتشافی و استقرایی آن به دنبال فهم دنیای پدیداری شرکت‌کنندگان است و هدف اصلی آن در ک عمیق و جامع الگوهای پدیدارها می‌باشد. با توجه به این مسئله، استفاده از این رویکرد در شرایطی مطرح است که پژوهشگر به دنبال کشف عرصه‌ای است که اطلاعاتی در مورد آن وجود ندارد و یا علی‌رغم وجود اطلاعات زیاد، فهم جدیدی از پدیده مدنظر است (پرویزی و احمدی، ۱۳۸۵: ۴۷). در پژوهش حاضر نیز دستیابی به فهم جدید و عمیقی از پدیده انگیزه‌های استفاده از اینترنت در گروه سنی نوجوانان علت اصلی استفاده از رویکرد کیفی به شیوه پدیدارشناسانه می‌باشد که علی‌رغم اهمیت فراوان در شکل‌دهی به رفتارهای آنلاین نوجوانان، بررسی آن مورد غفلت قرار گرفته است. در این پژوهش جهت جمع‌آوری داده‌ها از مصاحبه عمیق نیمه ساختاریافته استفاده شد. به این صورت که تعدادی سؤال

-
1. Qualitative
 2. Phenomenology

بازپاسخ، در خصوص موضوع تحقیق تهیه و پس از پاسخ شرکت کنندگان، برای رفع ابهامات احتمالی، سؤالاتی اضافه بر سؤالات اصلی نیز پرسیده شد. در طراحی پرسش‌ها، علاوه بر توجه به ماهیت پدیداری سؤال که رو حاکم بر کلیه تحقیقات کفی است، سؤالاتی در ارتباط با تفکرات، احساسات، تداعی‌ها و یا تغییرات شناختی شرکت کنندگان با نظرگرفتن دو بعد زمان و مکان نیز طراحی شد که توجه به آن به عنوان وجه افتراق روش پدیدارشناسی از سایر روش‌های تحقیق کیفی ضروری است. از جمله سؤالات طراحی شده می‌توان به موارد زیر اشاره کرد: معمولاً از کدام شبکه‌های اجتماعی و به چه دلیل استفاده می‌کنی؟ در حال حاضر چه مدت است که در شبکه‌های اجتماعی عضو هستی؟ آیا در طول زمان، استفاده از شبکه‌ای را به شبکه دیگر ترجیح داده‌ای؟ از نظر خودت علت این ترجیح چیست؟ احساسات نسبت به روز بدون شبکه‌های اجتماعی چیست؟ اگر چنین اتفاقی بیفتد، فکر می‌کنی بیشتر از همه چه چیزی را از دست می‌دهی؟ وقتی دیگران درباره دلیل استفاده‌های از شبکه‌ها سؤال می‌کنند، معمولاً چه توضیحی می‌دهی؟ سپس بر اساس پاسخ‌های داده شده، روند مصاحبه‌ها هدایت شد و با استفاده از پرسش‌های اکشنافری، تلاش شد تا جنبه‌های بیان شده عمیق مورد بررسی بیشتر قرار گیرد (به عنوان مثال اگر شرکت کننده به فرار از خود اشاره می‌کرد، سؤال می‌شد منظورتان از فرار کردن از خود چیست؟ فرار از خود چگونه انگیزه شما را برای استفاده از شبکه‌های اجتماعی را تحت تأثیر داده است؟ پس از طراحی سؤالات و اجرای مصاحبه، پاسخ‌ها ثبت و مقایم موجود استخراج و دسته‌بندی شدند. لازم به ذکر است که این نوع از مصاحبه به دلیل ویژگی عمیق بودن و انعطاف‌پذیری، مناسب پژوهش‌های کیفی است و مدت زمان آن از سی تا چهل دقیقه به طول انجامید. جهت تجزیه و تحلیل داده‌ها و گزارش نتایج نیز از روش روایتی^۱ استفاده شد. همچنین نحوه دستیابی به تم‌های اصلی و فرعی تحقیق به این شکل بود که پس از جلب رضایت آگاهانه شرکت کنندگان، کلیه مصاحبه‌ها ضبط شده و هر مصاحبه بلافصله پس از پیاده شدن روی کاغذ، مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت. درنهایت نوعی سنخ شناسی از

انگیزه‌های نوجوانان در استفاده از شبکه‌های اجتماعی مجازی ارائه شد. لازم به ذکر است به منظور بررسی صحت و قابلیت داده‌ها، هر مصاحبه پس از تحلیل، به همراه شرکت کننده مورد بررسی قرار گرفت تا صحت و سقم اطلاعات، تأیید و تغییرات لازم اعمال شود و از این طریق، امکان تأثیر پیش‌فرض‌های قبلی پژوهشگران در استخراج مضماین به حداقل برسد. به منظور بررسی دقیق‌تر تم‌های استخراج شده، از روش بازنگری ناظران در قالب استفاده از نظرات تکمیلی همکاران نیز استفاده شد و هر دو روش مذکور، قابلیت اعتبار تم‌های استخراج شده را تأیید نمودند. در راستای توجه به اتکاپذیری داده‌ها نیز نکاتی از قبیل دقیق بودن در تمام مراحل پژوهش، روشن بودن روش پژوهش، درگیری و بررسی مدام و ارتباط مناسب با مصاحبه‌شوندگان مورد توجه قرار گرفت.

با توجه به اصل اشباع اطلاعاتی^۱ در پژوهش کیفی، نمونه پژوهش در برابر ۱۷ نفر از نوجوانان دختر در بازه سنی ۱۴ تا ۱۶ سال بود (پایه هفتم: ۵ نفر؛ پایه هشتم: ۴ نفر و پایه نهم: ۸ نفر). این نمونه از جامعه نوجوانان دوره متوسطه اول شهر تهران در سال تحصیلی ۱۴۰۰-۱۴۰۱ و به روش نمونه‌گیری هدفمند^۲ بر اساس معیار انتخاب شد. بدین منظور پس از کسب مجوزهای لازم از مدرسه، مقیاس استفاده مشکل‌ساز از اینترنت^۳ لوپزفرناندز و همکاران (۲۰۱۳) در بین جمعیت ۳۰۰ نفره از دانش آموزان دختر توزیع شد. این مقیاس ۲۷ سوالی، شدت استفاده مشکل‌ساز نوجوانان از اینترنت را در طیفی از ۲۷ تا ۱۸۹ نمره در یک مقیاس لیکرت ۷ درجه‌ای موردنیخش قرار می‌دهد و ضمن برخورداری از روایی مطلوب، پایایی آن بر حسب آلفای کرونباخ نیز ۹۵٪. گزارش شده است (شالچی و همکاران، ۱۴۰۰: ۱۰۹). سپس، از طریق اطلاعیه‌ای از افراد داوطلب دارای نمره بالاتر از ۱۱ در پرسشنامه (کاربران دچار بدکارکردی بالاتر از متوسط)، مصاحبه اولیه‌ای به عمل آمده و اهداف تحقیق برای آن‌ها تشریح شد. معیارهای ورود لحاظ شده در مصاحبه اولیه عبارت بود از: حداقل ۲ سال عضویت فعال در شبکه‌های اجتماعی مجازی، صرف

-
1. Data saturation
 2. Purposive sampling
 3. Problematic Internet Entertainment Use Scale

حداقل ۳ ساعت از بهروز بودن در شبکه‌های اجتماعی، وجود علائمی از بد کار کردی مانند حساسیت نسبت به ارزیابی همسالان، نگرانی درباره تصویر بدنی، کنترل تکانه ضعیف، رفتارهای عادتی چک کردن گوشی و یا فوبیای نبود موبایل. در مرحله بعد، اصول اخلاقی مربوط به کسب رضایت آگاهانه، حفظ گمنامی و محرومگی برای نوجوانان واجد شرایط در مصاحبه اولیه توضیح داده شد و انجام مصاحبه‌های عمیق نیمه ساختاریافته تا رسیدن به حد اشباع نظری (۱۷ نفر) ادامه یافت. همچنین تمایل به شرکت در مصاحبه به عنوان معیار ورود و عدم تمایل به ادامه مصاحبه یا منصرف شدن از ارائه اطلاعات به عنوان ملاک‌های عمومی خروج از پژوهش در نظر گرفته شد.

یافته‌ها

بر اساس یافته‌های پژوهش، تم‌های اصلی و فرعی استخراج شده از تحلیل مصاحبه‌ها در جدول شماره ۱ ارائه شده است که در ادامه به توضیح مبسوط آن‌ها پرداخته خواهد شد.

جدول ۱. تم‌های اصلی و فرعی استخراج شده از مصاحبه نیمه ساختاریافته با نوجوانان

تم‌های اصلی	تم‌های فرعی
۱. رابطه همزیستی با همسالان و وابستگی به گوشی	(۱) وابستگی به همسالان (۲) پیدا کردن دوستان جدید، (۳) احساس فشار برای آنلاین و در دسترس بودن، (۴) ترس از دست دادن، (۵) وابستگی به گوشی و فوبیای نبود موبایل
۲. حضور همه‌جانبه، کنترل کردن و کنترل نشدن	(۱) حفظ حریم شخصی، (۲) نظرات بر فعالیت دیگران، (۳) نادیده گرفتن اطرافیان، (۴) دنبال کردن استوری‌ها و چک کردن عادت گونه، (۵) دشواری کنترل، (۶) در دسترس بودن همیشگی و بدون محدودیت مکانی، (۷) اعتماد به نفس و حس کنترل
۳. تنظیم/بهبود هیجان	(۱) مقابله با احساس کسالت و بی‌حصولگی، (۲) بهبود خلق، (۳) فرار از واقعیت/ خود، (۴) لذت و تفریح، (۵) بهبود انگیزه، (۶) ارتقا روحیه امید، (۷) مقابله با احساس تنهایی، (۸) برقراری ارتباط با احساسات
۴. ایده‌آل سازی در برابر عادی‌سازی خود و دیگران	(۱) جبران کمپودهای ظاهری/عاطفی ادراک شده، (۲) جبران مهارت‌های اجتماعی ضعیف، (۳) اتخاذ دیدگاه واقع بینانه در مورد خود و دیگران، (۴) وانمود خوب
۵. مقایسه اجتماعی	(۱) تأثیرپذیری از همسالان، (۲) قیاس خود با همسالان، (۳) پیشگیری از قضاوت

تهمهای اصلی	تهمهای فرعی
۶. کار کرد - تسهیل عملکردهای ارتباطی	شدن، ^۴ نیاز به تأیید و اعتبار، ^۵ نیاز به گرفتن بازخورد مثبت از همسالان ۱) خودافشاری و کشف علایق مشترک با دیگران، ^۲ الهام گرفتن، ^۳ سهولت، راحتی، تنوع، جذابت، ^۴ تسهیل ارتباطات بین فردی، ^۵ بهبود رابطه درون فردی، ^۶ تعلق به گروه و حس درک شدن، ^۷ مرزگذاری و صمیمیت گریزی، ^۸ سرگرمی (پرکردن وقت)، ^۹ تحقیق، ^{۱۰} دنبال کردن علاقه، ^{۱۱} صرفه جویی در وقت، ^{۱۲} یادگیری / بهبود عملکرد مدرسه، ^{۱۳} چندجانبه بودن، ^{۱۴} بهبود مستمر قابلیت‌ها، ^{۱۵} رابطه با جنس مخالف
۷. پاسخ به مسائل وجودی - انسان‌گرا	۱) هویت‌یابی، ^۲ شکوفایی استعدادها / غلبه بر موانع رشد، ^۳ اتخاذ نوع خاصی از جهان‌بینی

۱. رابطه همزیستی با همسالان و وابستگی به گوشی

بر اساس پاسخ‌های شرکت کنندگان، یکی از زیرمضمون‌های این مضمون اصلی، وابستگی به همسالان است که نوجوانان در گفته‌های خود به آن اشاره کرده‌اند. «یکی از دوستان که رابطه‌اش باهم خوب بود. در حدی که بیست و چهاری باهم در تماس بودیم و اخبار دقیقه‌به‌دقیقه کارامون رو به هم می‌گفتیم» (نوجوان، ۱۵ ساله). همچنین پیدا کردن دوستان جدید به عنوان دومین زیرمضمون، شناسایی شد «تونستم دوستای جدیدی پیدا کنم که از خیلی جهتا هم شبیه خودم بودن» (نوجوان، ۱۵ ساله). احساس فشار برای آنلاین و در دسترس بودن، زیر مضمون سوم این مضمون اصلی است که به آن اشاره شده است «خب منم ترجیح میدم بتونم گوشیمو بذارم کنار تا وقتی که کارامو کامل انجام داده باشم ولی همین که ناتیفیکیشن می‌داد، سریع می‌پرم رو گوشیم و می‌گم همین‌لان باید جواب بدم» (نوجوان، ۱۴ ساله). همچنین نوجوانان در گفته‌های خود به ترس از دست دادن به عنوان چهارمین زیرمضمون اشاره داشته‌اند «وقتی دوستام پست یا استوری میدارن حتماً باید ریپلای کنم و جوابشونو بدم. اگرنه خیلی عصبی می‌ششم. انگار مثلاً یه چیز مهمی رو از دست دادم یا از بقیه جا موندم. خلاصه که دائم تو اینستا می‌چرخم که مبادا چیزی باشه و من از قلم انداخته باشم» (نوجوان، ۱۶ ساله). وابستگی به گوشی و فوبیای نبود موبایل نیز آخرین زیر مضمون استخراج شده در این بخش است «گوشیم از لحظه‌ای که بیدار می‌شم تا وقتی

می‌خواهم تو دستمه. مگر اینکه بخواه برم دستشویی یا جلوی بابام مجبور باشم بذارمش کنار؛ یعنی اگر یه ساعت خاموش باشه واقعاً انگار روانی میشم» (نوجوان، ۱۵ ساله).

۲. حضور همه‌جانبه، کنترل کردن و کنترل نشدن

تحلیل تجارب شرکت‌کنندگان منجر به شناسایی این مضمون به عنوان دومین مضمون اصلی تحقیق شد. در این زمینه شرکت‌کنندگان، تجاربی را عنوان کردند که بر اساس آن‌ها زیرمضمون‌های حضور همه‌جانبه، کنترل کردن و کنترل نشدن به شکل زیر مشخص شده است: ۱) حفظ حریم شخصی «به واتس‌اپ احساس امن تری دارم. چون توی تلگرام یه سری می‌تونن پی وی تو پیدا کنن و بهت پیام بدم ولی توی واتس‌اپ نه و این خیلی بهم حس خوبی میده که انگار اینجا کسی نمیتونه مزاحم بشه» (نوجوان، ۱۵ ساله). ۲) نظارت بر فعالیت دیگران «خیلی وقتا تو اینستا دلم میخواد بدونم که دوستام یا بقیه دارن چیکار می‌کنن. الان کجان یا مثلاً چه کارایی می‌کنن. شاید یه جور چک کردن باشه در واقع» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۳) نادیده گرفتن اطرافیان «بنظرم وقتی واقعاً حوصله دور و بری هامو ندارم، یا حرف‌ها و گیرای مامانمو، شبکه‌های اجتماعی تنها راه نجات‌ام. وقتی میرم اونجا راحت‌تر می‌تونم بی خیال شون بشم» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۴) دنبال کردن استوری‌ها و چک کردن عادت گونه «دیگه مامانم خوب میدونه صبح که بیدار میشم قبل هرچیزی باید استوری‌ای اینستای کل دوستامو نگاه کنم که نپرسن. انگار عادت کردم که اینستا و واتس‌اپو باز کنم و یه دور همه رو چک کنم» (نوجوان، ۱۵ ساله). ۵) دشواری کنترل «این فقط من نیستم که خیلی استفاده می‌کنم. تقریباً همه مردم همین. حتی مامان ببابام و هیچ کس نمی‌تونه باعث بشه کمتر برن سمت این شبکه‌ها. من خودم اینقدر استفاده می‌کنم که کلاً خسته شم یا چشمم دیگه نبینه. دست خودم نیست» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۶) در دسترس بودن همیشگی و بدون محدودیت مکانی «با اسپ‌چت با چندتای دوستام که سال قبل از ایران رفتن صحبت می‌کنیم. درسته خیلی دورشدم ولی می‌تونم بیینم شون و با هم کال می‌کنیم هر روز» (نوجوان، ۱۴ ساله). ۷) اعتماد به نفس و حس کنترل «وقتی می‌بینم می‌تونم هر کاری که دلم می‌خواهد رو به صورت آنلاین با سوال میدیا انجام بدم، یه حس

اعتماده نفس پیدا می کنم. انگار هیچ محدودیتی برآم نیست و همه چی تو مشتمه «
(نوجوان، ۱۵ ساله).

۳. تنظیم / بهبود هیجان

تنظیم / بهبود هیجان، سومین مضمون اصلی است که از تجارب نوجوانان استخراج شده و زیر مضمون های زیر را دربر گرفته است: ۱) مقابله با احساس کسالت و بی حوصلگی «تو این مدت که کرونا هم بود و دائم تو خونه بودیم، واقعاً کسل و بی حوصله می شدم. می گفتم چیکار کنم؟ سریع گوشیمو برمی داشتم و نمی ذاشت وقتیو به بی حوصلگی طی کنم» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۲) بهبود خلق «تو این مدت سختی که داشتم رفتن تو شبکه های اجتماعی و چت با دوستام تنها راهی بود که کمک می کرد حالم بهتر بشه و از حس افسرده و بی حال و خیلی عصبانیم بیام بیرون» (نوجوان، ۱۵ ساله). ۳) فرار از واقعیت / خود «فرار از یه سری فکرا، احساسا، رفتاری دور و بريا، مشکلات خانوادگی و یا از خودم. وقتی میری توی اینستا یا چت ها و کانالا، اینقدر سریع فضا عوض میشه که تو از خودتم دور میشی و یادت میره زندگی خودت چیه» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۴) لذت و تفریح «با دوستام توی واتساب جک و چالشای فان می ذاریم و کلی می خنديم یا مثلاً بعضی وقتی یکی رو سر کار می ذاریم و خیلی حال میده» (نوجوان، ۱۴ ساله). ۵) بهبود انگیزه «یعنی هر موسیقی که دارن یه انگیزه و انرژی به ما میده» (نوجوان، ۱۵ ساله). ۶) ارتقا روحیه امید «اینکه بی تی اس، برای خودشون یه هدف مشخص کردن و هنوزم که هنوزه با وجود اینهمه مخالفت و مشکلات، هنوز دارن ادامه میدن و اهمیت نمیدن به حرفا مزخرف بقیه خیلی برآم جذابه» (نوجوان، ۱۵ ساله). ۷) مقابله با احساس تنهایی «حس می کنم واقعاً تنهام و چت کردن با دوستای مجازیم، باعث میشه کمتر این حسو بکنم» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۸) برقراری ارتباط با احساسات (وقتی حالم بده یا غمگینم، شروع می کنم متن متحرک یه آهنگ غمگینو طراحی می کنم و غمگینی مو قشنگ به تصویر میارم با آهنگ و حتی گریه هم می کنم» (نوجوان، ۱۶ ساله).

۴. ایده‌آل سازی در برابر عادی‌سازی خود و دیگران

جبران کمبودهای ظاهری/ عاطفی ادراک شده به عنوان اولین زیرمضمون ایده‌آل سازی به صورت زیر بیان شده است «اسنپ چت که دیگه نیاز هر دختریه. در مورد خودم واقعاً همینه. خودم احساس می‌کنم صورتم واقعاً قشنگ نیست و خب با فیلترای اسنپ چت که خیلی ام طبیعی‌اند عکس می‌گیرم و حس می‌کنم خیلی بهتر میشم» (نوجوان، ۱۴ ساله).

جبران مهارت‌های اجتماعی ضعیف نیز دومین زیرمضمون این مضمون اصلی می‌باشد «تو جمع دوستان آدم خیلی متنزوه‌ای هستم ولی تو اینستا چند تا اکانت فیک دارم که میرم به عنوان یه آدم خیلی اجتماعی و باحال با بقیه حرف می‌زنم و اونام خیلی تحويل می‌گیرن درحالی که تو مدرسه اصلاً چین آدمی نیستم» (نوجوان، ۱۵ ساله). همچنین شرکت‌کنندگان به اتخاذ دیدگاه واقع بینانه در مورد خود و دیگران به عنوان سومین زیرمضمون به شکل زیر اشاره کرده‌اند «یکی از انگیزه‌های اینه که عکس‌ای مختلف مدل‌ها و بازیگرای معروفو با هم مقایسه می‌کنم و متوجه میشم اینام کلی ادبیت میشن و اصلاً اون چیزی که ما فکر می‌کنیم با یه پوست عالی و هیکل فوق العاده نیستن و آدمای معمولی‌ای مثل ما هستن» (نوجوان، ۱۶ ساله). وانمود خوب نیز به عنوان آخرین زیر مضمون این چنین مورداشاره قرار گرفت است «برای من اینستا جایی هست که راحت ازش عکس خونه، ماشین یا آدمایی که دوس دارمو برمیدارم. بعد همونو رو پروفایلای خودم می‌ذارم و وانمود می‌کنم که این منم و یه جوارایی چیزی که دلم می‌خواهد باشم رو بروز میدم» (نوجوان، ۱۶ ساله).

۵. مقایسه اجتماعی

مقایسه اجتماعی به عنوان پنجمین مضمون اصلی، در برجیرنده ۵ زیر مضمون است که اولین آن‌ها تأثیرپذیری از همسالان می‌باشد «تو محل ما جایی که میرم اسکیت، همه دوستام اینستا دارم و منم برای همین ریختم» (نوجوان، ۱۶ ساله). قیاس خود با همسالان به عنوان دومین زیرمضمون عبارت است از «عمولاً پستای دوستامو توی اینستا می‌بینم و در مورد اینکه چه کارایی کردن، آرایش شون چطوریه، اونا خوشگل‌ترن یا من فکر می‌کنم»

(نوجوان، ۱۶ ساله). همچنین شرکت کنندگان به پیشگیری از قضاوت شدن به عنوان زیر مضمون سوم اشاره کرده‌اند «اکثراً دوستام وقتی عکسی می‌گیرن به این فکر می‌کنم که خودشون خوب افتاده باشن و بقیه برashون مهم نیستن. منم چک می‌کنم عکس بدی از من شیر نکرده باشن چون ممکنه بقیه فک کنن من واقعاً همونقدر بی‌ریختم» (نوجوان، ۱۵ ساله). نیاز به تأیید و اعتبار به عنوان چهارمین زیر مضمون، توسط نوجوانان چنین بیان شده است «وقتی یه استعدادی رو شروع می‌کنم به عرضه کردن و بعد می‌بینی از ش استقبال میشه خوشحال میشی دیگه. لایک و کامنتای خوب، واقعاً حس خوبی میده» (نوجوان، ۱۶ ساله). همچنین شرکت کنندگان به نیاز به گرفتن بازخورد مثبت از جانب همسالان به عنوان پنجمین زیر مضمون اشاره کرده‌اند «بیشتر برام مهمه که دوستام درباره م چه نظری میدن، چه کامنتی میدارن و بیشتر برای گرفتن دلگرمی و حرفاً خوب اوناست که پست میدارم نه غریبه‌ها یا آشناهای دور» (نوجوان، ۱۶ ساله).

۶. کارکرد - تسهیل عملکردهای ارتباطی

این مضمون به عنوان ششمین مضمون استخراج شده از گفته‌های شرکت کنندگان در برگیرنده ۱۵ زیر مضمون فرعی است که در ادامه خواهند آمد: ۱) خودافشاپی و کشف علاقه مشترک با دیگران «بیشتر از همه استپ چت. چون اونجا با دوستای فابم، یه سری عکس، فیلم و چیزایی که می‌خواهم اونو بین رو شیر می‌کنم و آگه هم سلیقه باشیم، خیلی صمیمی‌تر هم می‌شیم» (نوجوان، ۱۵ ساله). ۲) الهام گرفتن «خوبیه پین‌تر است اینکه که تو ش می‌تونی درباره هر چیزی از مدل مو تا تزیین اتاق و... هزار تا ایده خلاقانه بگیری و به سلیقه خودت انجامش بدی» (نوجوان، ۱۵ ساله). ۳) سهولت، راحتی، تنوع، جذابیت «کلاً هم راحت تر، هم جذاب تر. همین طوری که نشستم تو خونه بدون هیچ تلاشی بهش دسترسی دارم و خیلی‌ام متنوعه. هر چی که بخواه اون تو هست» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۴) تسهیل ارتباطات بین فردی «تو کانال تلگرامی یه دوست مجازی پیدا کردم که بیشتر از ۶ ماه با هم آنلاین حرف می‌زدیم و وقتی هم‌دیگه رو حضوری دیدیم، دیگه انگار استرسم کمتر بود و بهتر می‌تونستم باهاش ارتباط برقرار کنم» (نوجوان، ۱۶ ساله). ۵) بهبود رابطه

درون فردی «یه وقتایی از یه موضوعی ناراحتم اون قدری ام برام مهمه که نخواهم ازش فرار کنم، برای خودم یه آهنگ میذارم و بهش فکر می‌کنم تا به نتیجه برسم و از کلنجر با خودم دریام بیرون» (نوجوان، ۱۶ ساله). «یه کانال تلگرامی دارم که فقط خودم داخلشم. اونجا در مورد موضوعی که اتفاق افتاده و خیلی اذیتم می‌کنه می‌نویسم. بعد روی هر کدام ریپلای می‌کنم و خودم دوباره از یه زاویه دیگه جواب می‌دم و تهش احساس می‌کنم مشکلم کوچیک‌تر از چیزی بوده که فک می‌کردم. اینجوری رابطه با خودم بهتره و آروم میشم» (نوجوان، ۱۶ ساله).^۶ تعلق به گروه و حس درکی شدن «فکر کنین یه تعداد خیلی زیاد نوجوون که همه هم سن و سال هم بودیم، درباره مسئله هامون با هم حرف می‌زدیم و همو می‌فهمیدیم» (نوجوان، ۱۵ ساله).^۷ مرزگذاری و صمیمیت گریزی «جدیداً طوری شدم که دوس دارم آدما رو از دور بیینم تا اینکه باهشون رابطه نزدیک داشته باشم یا چت کنم و گپ بزنم. مثلاً الان دیگه با دوستای صمیمی ام هم راحت نیستم که همه چیو بگم بهشون. بخاطر همین ترجیح میدم برم ایستتا بچرخم تا اینکه با دوستام درد دل کنم» (نوجوان، ۱۵ ساله).^۸ سرگرمی (پرکردن وقت) «دلیل اصلیم فقط و فقط سرگرمیه» (نوجوان، ۱۴ ساله).^۹ تحقیق «برای هر چیزی که بخواه می‌تونم سرچ کنم و اطلاعات به دست بیارم» (نوجوان، ۱۵ ساله).^{۱۰} دنبال کردن علاقه‌مندان «خبر جنایی و بازیگرا و تبلو که مورد علاقه م بود رو دنبال می‌کنم. حالا هم آدمای مورد علاقه م و هم کارای مورد علاقه م منه نقاشی، رنگ روغن» (نوجوان، ۱۶ ساله).^{۱۱} صرفه جویی در وقت «یه سری کلاسا یا خریدا رو آنلاین یا از طریق اینستا انجام میدم و خب خیلی وقت کمتر تلف میشه» (نوجوان، ۱۶ ساله).^{۱۲} یادگیری / بهبود عملکرد مدرسه «علاقه هام منه رنگ روغن و رقص رو توی یوتیوب دنبال می‌کنم و آموزش می‌بینم براشون». «علمایمدون خیلی خوب درس نمیدن ولی توی پیجی که اینستا دارم یه گروه آموشی‌اند که اکثر درسامو اونجا یاد می‌گیرم یا رفع اشکال می‌کنم» (نوجوان، ۱۶ ساله).^{۱۳} چندجانبه بودن «خیلیا فک می‌کنن به درد نمیخوره ولی من تو اینستا هم فیلم و کلیپ می‌بینم، هم ادبی می‌زنم، هم همزمان رقص یاد می‌گیرم، هم موزیک و تایپ سریع» (نوجوان، ۱۴ ساله).

(۱۴) بهبود مستمر قابلیت‌ها «واتس اپو خیلی نیستم. آبدیت هاش هم خیلی به درد بخور نیست ولی اسنپ‌چت و اینستا هر روز یه قابلیت جدید و باحال اضافه می‌کنن. مثلاً همین ریل‌های جدید اینستا» (نوجوان، ۱۶ ساله). (۱۵) رابطه با جنس مخالف «از طریق برنامه پاتوق، با دوست پسر الانم رل زدیم و با هم آشنا شدیم» (نوجوان، ۱۶ ساله).

۷. پاسخ به مسائل وجودی- انسان‌گرا

تحلیل تجارب افراد شرکت‌کننده نشان می‌دهد که پاسخ به مسائل وجودی- انسان‌گرا به عنوان آخرین مضمون اصلی استخراج شده است و زیرمضمون‌های آن عبارت‌اند از: (۱) هویت- یابی «من اونجا مدلی که دوست دارم باشم و زندگی کنم رو پیدا می‌کنم و تلاش می‌کنم تا بتونم شیوه بهش رفتار کنم. مثلاً اینکه چه لباسی بپوشم، چه اعتقادی داشته باشم، چطور به سلامتیم اهمیت بدم» (نوجوان، ۱۶ ساله). (۲) شکوفایی استعدادها / غلبه بر موانع رشد «برای من که طراحی می‌کنم، یه جور شکوفایی استعدادام هست دیگه» (نوجوان، ۱۶ ساله). «قبلش به خودم می‌گفتم من الان شرایط زندگی م زیاد خوب نیست. معلوم نیست تو آینده موفق بشم. ولی با خوندن زندگی نامه خواننده مورد علاقه‌ام توی اینستا می‌دیدم تو نوجوانی سر اینکه می‌خواسته خواننده شه، خانوادش از خونه بیرون‌نش می‌کن و حتی پول خرید غذا هم نداشته و الان به جای فوق العاده‌ای رسیده و این مانع‌ها شکستش ندادن» (نوجوان، ۱۶ ساله). (۳) اتخاذ نوع خاصی از جهان‌بینی «بابا بزرگم یکی هفت‌های میشه فوت کرده. خانوادم همش میگن که عمر خیلی زود می‌گذرد. منم بهشون گفتم یونگی (خواننده مورد علاقه‌م) میگه که «خیلی عجیبه. ما گیر کردیم بین ساعتایی که نمی‌گذرن و عمری که زود می‌گذرد. تو می‌خوای هر لحظه رو چطور بگذروندی؟ و بهشون گفتم شما هم در موردهش فک کنین. نظرش خیلی جالب و درسته بنظرم.»

بحث و نتیجه‌گیری

نتایج حاصل از تحلیل یافته‌ها نشان از هدفمندی نوجوانان در بهره‌گیری از فضا و ظرفیت شبکه‌های اجتماعی مجازی دارد. بهطوری که استفاده از آن نه به انگیزه جدید یا مد روز

بودن، بلکه به انگیزه برآورده کردن نیازهای بنیادین روان‌شناختی صورت می‌گیرد و کارکردهای پیدا و پنهان بی‌شماری دارد. به عبارت بهتر می‌توان گفت در بستر شبکه‌های اجتماعی مجازی، کنش‌هایی به وسعت جهان ذهنی صاحب صفحه، نیازها و مطالبات درونی او انجام می‌شود که در چارچوب نظریه خود تعیین گری به عنوان الگویی پیشتر از در حوزه انگیزش و رفتار قابل تبیین است. در این چارچوب، انسان به عنوان موجودی ذاتاً فعال و رشد محور، گرایش به تکامل دارد و تلاش می‌کند تا از طریق رشد، تسلط و چالش با محیط، عناصر وجودی خود را در قالب یک حس منسجم از «خود» یکپارچه کند و به فعلیت برساند. در این مسیر، این عوامل محیطی هستند که از طریق به رسمیت شناختن / نشناختن نیازهای روان‌شناختی اساسی او، انگیزش درونی اش را تحت تأثیر قرار خواهد داد. این نیازها عبارت‌اند از: ۱) نیاز به خودمختاری و استقلال، ۲) نیاز به شایستگی و کفايت و) نیاز به وابستگی و تعلق به دیگران (ارتباط).

براین اساس، محیط‌ها، فعالیت‌ها و یا آموزش‌هایی که بتوانند نیازهای روان‌شناختی اساسی افراد را فعال و ارضا نمایند، مستقیماً و بر اساس میل و خواست خود فرد دنبال خواهد شد. این در حالی است که اگر محیط، در عوض پاسخ به نیازها روان‌شناختی، آن‌ها را نادیده بگیرد، از سوی افراد با اکراه دنبال شده و یا پس‌زده خواهد شد.

با تحلیل و بررسی عمیق تجارت شرکت‌کنندگان تحقیق حاضر، به نظر می‌رسد شبکه‌های اجتماعی مجازی با برخورداری از قابلیت‌هایی قادر به ارضای نیازهای روان‌شناختی بنیادین نوجوانان هستند و همین امر، انگیزش درونی آن‌ها برای حضور و فعالیت دائمی در شبکه‌ها را تقویت نموده است. به عنوان مثال امکان برقراری رابطه با افرادی از هر نقطه‌ای از جهان، آزادی در انتخاب و دنبال کردن افراد و فعالیت‌های موردعلاقه در طیفی بسیار وسیع و ارائه منابع جدید و متنوع هویت‌یابی (خوانندگان، بازیگران، مدل‌ها، قهرمانان ورزشی و...) از جمله قابلیت‌های اینستاگرام است که نیاز ذاتی آن‌ها خودمختاری را ارضا می‌کند. در حقیقت نوجوان با بودن در این فضای احساس می‌کند انسان آزادی است که می‌تواند حق انتخاب و تعیین رفتارهای خود را داشته باشد تا

اینکه رویدادهای محیطی رفتارهای او را تعیین کنند. او می‌تواند در این فضای اعمالی را انجام دهد که هر سه مؤلفه رفتار خودمختار را دارا هستند: یعنی ۱) از درک منبع علیت شخصی ناشی شده‌اند (به عنوان مثال دنبال کردن یک خواننده به دلیل علاقه و ارزش نه اجبار یا محدودیت)، ۲) بدون احساس التزام و اجبار اطرافیان، آن‌ها را شخصاً انتخاب کرده (درک انتخاب) و ۳) آزادانه دنبال می‌کند (اراده). فراهم کردن محیط حامی خودمختاری می‌تواند نوجوانان را ترغیب کند تا ارزش‌ها و تمایلات خود را دنبال کنند و با انگیزه بیشتری در محیط حمایت‌کننده شبکه‌ها باقی بمانند. این در حالی است که محیط کنترل کننده خانه/ مدرسه می‌تواند از طریق ایجاد فشار و اجبار برای احساس کردن، فکر کردن و یا رفتار کردن به شیوه‌ای از قبل تعیین شده، نیاز به خودمختاری را در سن حساس نوجوانی مورد غفلت قرار داده و نوجوان را برای حفظ ارتباط با چنین محیطی بی‌انگیزه کند. نکته قابل توجه دیگر آن است که در خانواده‌های با مرزهای سختگیرانه، نوجوانان در خصوص آرایش ظاهری، پوشش و حدود آن، تحت کنترل اصول و ترجیحات والدینی هستند. این در حالی است که استفاده از فیلترها، ساخت اکانت‌های خصوصی تر در اسپیچت و یا حساب‌های کاربری فیک اینستاگرامی به آن‌ها این امکان را می‌دهد تا فارغ از کنترل‌های بیرونی معطوف به خانواده یا فرهنگ، بر اساس تمایلات، ترجیحات و خواسته‌های خود رفتار کنند و نه مجزا از آن. لذا احساس خودمختاری بیشتری را نیز تجربه خواهند کرد که به طبع آن، انگیزه حضور فعال و مستمر در شبکه‌ها را نیز افزایش می‌دهد. به نظر می‌رسد رفتارهای دیگری مانند اشتراک‌گذاری فیلم و عکس شخصی باهدف گرفتن لایک و کامنت‌های تأییدآمیز از جانب همسالان، به نوجوانان کمک می‌کند تا احساس شایستگی و کفايت بیشتری را تجربه کنند. همچنین نقش تسهیل کننده و جبران کننده شبکه‌ها، امکان جبران کمبودهای ظاهری- مهارتی ادراک شده و آفرینش خودی ایده‌آل را برای برخی نوجوانان دارای عزت نفس پایین فراهم ساخته است. از طرفی برای عده‌ای دیگر، شبکه‌های اجتماعی به عنوان مکانی برای شناسایی و طرح استعدادهایشان مطرح است که می‌تواند از طریق ارائه بازخوردهای مثبت، احساس نیاز به

کافی و شایسته بودن را تأمین کند و انگیزه درونی کافی برای تداوم استفاده از این محیط را فراهم سازد.

علاوه بر موارد مذکور که ارضا کننده نیازهای بنیادین خودمعختاری و شایستگی به شمار می‌روند، رفتارهایی مانند عضویت در کانال‌ها و برنامه‌های دوست‌یابی، اشتراک‌گذاری وضعیت، پست و ویدئو، چت کردن با دوستان واقعی و یا ارتباط با دوستان مجازی، بلاگرهای و یا اینفلوئنسرها به‌این‌علت کارهای جالبی هستند که عرصه‌ای برای فعال و ارضا کردن نیاز به ارتباط و تعلق به دیگران فراهم می‌کنند. می‌توان گفت ارتباط ساختار انگیزشی بسیار مهمی است زیرا وقتی روابط میان فردی افراد از نیاز آن‌ها به تعلق حمایت می‌کند، بهتر انجام وظیفه می‌کنند، در برابر استرس انعطاف‌پذیرتر می‌شوند و مشکلات روان‌شناختی کمتری را بروز می‌دهند. تحلیل مصاحبه‌های نوجوانان نیز مؤید این نکته است که تعلق داشتن به گروه‌های مجازی و احساس پیوند اجتماعی، در کشیدن از جانب همسالان از طریق چت، کامنت‌های تأییدآمیز و همدلانه، احساس مهم و ارزشمند دانسته شدن از جانب اینفلوئنسرها و امکان خودافشاری و بیان آزادانه افکار و احساسات منجر به این ادراک خواشایند می‌شوند که دیگران به رفاه من اهمیت می‌دهند، مرا دوست دارند و می‌توانم علی‌رغم ارائه خود واقعی‌ام، همچنان دوست داشته شوم. این کارکردها در وضعیت بغرنج اپیدمی کرونا، فاصله‌گذاری اجتماعی و به‌تبع آن احساس تنها‌یی و انزواج اجتماعی می‌تواند برای نوجوانان که به‌طور بالقوه احساس تنها‌یی بیشتری را تجربه می‌کنند، اهمیتی دوچندان داشته باشد. به‌گونه‌ای که بر اساس گفته‌های خود، از آن به عنوان ابزاری قوی در جهت مقابله با احساسات منفی، افزایش انگیزه و امید و تنظیم هیجان استفاده کرده‌اند. در حقیقت به نظر می‌رسد شبکه‌های اجتماعی، بار مشکلات عملکردی سیستم آموزشی، خانواده و جامعه در شرایط اپیدمی را یک‌تنه به دوش کشیده‌اند اما از آنجاکه نوجوانان، قادر ظرفیت‌های خودتنظیمی لازم برای استفاده از آن هستند، دچار بدکارکردی شده و شبکه‌های مجازی به عنوان راه حل اولیه، خود تبدیل به مشکلی جدید برای آن‌ها شده است.

از آنجاکه بررسی‌های اخیر نشان می‌دهد اثرات درازمدت فاصله‌گذاری و احساس تنها بی می‌تواند در سال‌های پیش رو خود را در قالب اختلالات فیزیولوژیک وابسته به استرس، کوچک شدن نواحی پشتیبانی‌کننده از حافظه در مغز، کاهش سطح عملکرد شناختی در حوزه عملکردهای اجرایی، اضطراب و افسردگی نشان دهد (کومار و سالیناس^۱، ۲۰۲۱: ۷۳۰۷)، استفاده از حداکثر ظرفیت سیستم سلامت روان جامعه برای انجام مداخلات ثانویه خصوصاً برای نوجوانان ضروری به نظر می‌رسد تا بتوانند از چرخه خودتداوی بخش مشکل خارج شوند. بر اساس یافته‌ها این مداخلات می‌توانند شامل استفاده از روش‌هایی مانند ذهن‌آگاهی، خنده‌درمانی، هندرمانی و تسهیل ارتباطات اجتماعی در مدارس و یا کارگاه‌های آموزشی باشد که تأثیر مثبت آن‌ها در کاهش اثرات انزوای اجتماعی تأیید شده است (ویلیامز و همکاران^۲، ۲۰۲۱: ۱).

علاوه بر موارد فوق باید گفت، اگرچه برخی انگیزه‌های استخراج شده از مصاحبه با نوجوانان از جمله سرگرمی، جستجوی اطلاعات، راحتی همراه با تعامل اجتماعی لذت‌بخش (آل مینیز، ۲۰۱۵: ۴۳؛ سراجی و همکاران، ۱۳۹۶: ۱۸۸)، خودافشایی‌های آنلاین، در دسترس بودن، لذت و اعتبار ادراک شده، نیاز به همنوایی با هنجارهای گروهی (چن و همکاران^۳، ۲۰۱۷: ۷۶؛ افشاری و همکاران، ۱۳۹۷: ۲۳۴) و گرفتن بازخوردهای ظاهری (جارمن و همکاران، ۲۰۲۱: ۱۱) همسو با نتایج تحقیقات پیشین است اما پاسخ به مسائل وجودی- انسان‌گر، یافته جدیدی در تحقیق حاضر است که در تحقیقات پیشین ذکر نشده و اهمیت توجه به نگرش وجودی در کار با نوجوانان را بیش از پیش گوشزد می‌کند. به عبارتی به نظر می‌رسد نوجوانان با دلمشغولی در خصوص موضوعات وجود‌گرایانه‌ای مانند مرگ، نیستی، رشد، سرنوشت، انتخاب و هویت، در تلاش‌اند تا با استفاده از منابع اطلاعاتی شبکه‌های مجازی، پاسخی برای پرسش‌های عمیقاً وجود‌گرایانه خود بیابند و نوع خاصی از جهان‌بینی را در خصوص خود، دیگران و دنیا اتخاذ کنند.

1. Kumar, A. & Salinas, J.

2. Williams, K. & et al.

3. Chen, C. & et al.

همچنین انگیزه فرار از واقعیت و غلبه بر احساس تنهایی هیجانی دو عامل ذکر شده در تحقیق خدابخشی (۱۳۹۵: ۹۸) هستند که با نتایج تحقیق حاضر نیز همسو می‌باشند. با این وجود در تحقیق دادو و یان (۲۰۲۱: ۲) از منحصر به فرد بودن و طرفداری از برندها نیز به عنوان دو انگیزه یاد شده است که در تحقیق حاضر، گفته‌های نوجوانان ایرانی به دلیل تفاوت در تجارب زیسته و فرهنگ، به آن اشاره‌ای نداشتند.

جنبه متعارض قابل ذکر در یافته‌ها آن است که نوجوانان در گفته‌های خود، به دو انگیزه فرار از خود و بهبود رابطه با خود به صورت هم‌زمان اشاره کرده‌اند. این تعارض می‌تواند چنین تبیین شود که ممکن است به دلیل عدم رشد کامل مهارت‌های خودتنظیمی و تفاوت‌های فردی، برخی از نوجوانان از شبکه‌ها به منظور بهبود ارتباط درون فردی و به شیوه‌ای مثبت بهره‌مند شده باشند و برخی به شیوه‌ای منفی. همچنین در تأیید یافته کشته آرای و اکبریان (۱۳۹۰: ۱۰) باید گفت، اگرچه شبکه‌های اجتماعی دوستی‌های مجازی و از راه دور را مستحکم‌تر کرده‌اند اما بر روایت دوستانه افرادی که در فواصل جغرافیایی نزدیک به هم هستند، تأثیر منفی داشته‌اند که در قالب زیرمضمون صمیمت‌گریزی مشخص شده است.

با جمع‌بندی موارد فوق می‌توان گفت، اگرچه ممکن است در نگاه اول چنین به نظر برسد که این شبکه‌ها هستند که صرفاً با ویژگی‌های خاص خود، نوجوانان را جذب کرده‌اند اما در نگاهی دقیق‌تر باید گفت، کاربران که مهم‌ترین نقش آفرینان شبکه‌ها محسوب می‌شوند، به شیوه‌ای فعالانه و بر اساس تمایلات و انگیزه‌های خاص خود وارد شبکه‌ها می‌شوند. انگیزه‌ای که با احساس نیاز شروع می‌شود، سپس خواست را به دنبال می‌آورد و موجب تنش و کنش به سوی هدفی می‌شود که محصول آن، رفتار نیل به هدف است. رفتاری که می‌تواند پاسخ نیازهای مغفول مانده آن‌ها در سطح فردی، خانوادگی و اجتماعی در دنیای واقعی باشد و در چارچوب نظریه‌های خود تعیین‌گری و استفاده و التذاذ، به خوبی قابل تشریح است. لذا لازم است قبل از هرگونه اقدام سیاست‌گذارانه و جهت‌گیری آتی در حوزه فیلتر کردن یا نکردن شبکه‌ها از سوی متولیان امر، نیازها و

انگیزه‌های نوجوانان به عنوان یکی از حساس‌ترین اشارات جامعه به رسمیت شناخته شود تا بتوان ضمن استفاده از فرصت‌های فناورانه شبکه‌های اجتماعی، برای پاسخ‌گویی مناسب به نیازهای مغفول مانده آن‌ها در دنیای واقعی برنامه‌ریزی کرد. همچنین مشاوران و دست اندکاران حوزه سلامت روان نیز می‌توانند با در نظر داشتن نیازها و انگیزه‌های ذکر شده، برای اقدامات پیشگیرانه و یا طراحی محتواهای فناورانه هدفمند با تمرکز بر ببود تنظیم هیجانی، مهارت‌های ارتباطی، خودپذیری، استعدادیابی و هویت‌یابی برای نوجوانان وارد عمل شوند. قراردادن یافته‌های پژوهش حاضر در اختیار مریبان مدارس، متولیان امر آموزش و والدین نیز می‌تواند در آگاهی‌بخشی به آن‌ها در جهت درک هرچه بهتر انگیزه رفتارهای اینترنتی نوجوانان و اتخاذ شیوه‌های آموزشی و تربیتی کارآمدتر مفید واقع شود.

پژوهش حاضر با محدودیت‌هایی نیز مواجه بود. نمونه مورد مطالعه از نوجوانان شهر تهران انتخاب شدند و بنابراین پیشنهاد می‌شود با توجه به تأثیر عوامل فرهنگی بر انگیزه‌های افراد، تحقیقات مشابهی در سایر شهرها نیز صورت گیرد. همچنین نمونه مورد مطالعه محدود به دختران بوده است و با توجه به نقش جنسیت در انگیزه‌ها، مطالعات مشابهی در جمعیت نوجوانان پسر پیشنهاد می‌شود. با این حال اطلاعات حاصل از این پژوهش می‌تواند دستمایه پژوهش‌های بیشتر در این حوزه قرار گیرد تا افق‌های دیگری از این پدیده آشکار شود.

منابع

- ابراهیمی، سارا؛ خواجه وند احمدی، عیسی (۱۳۹۹). «تحلیل روان‌سنجدی مقیاس قربانی شدن در فضای مجازی و ارتباط آن با عوامل روانی و اجتماعی در دانش آموزان دختر»، *مطالعات اجتماعی-روان‌شناسی زنان*، ۱۸ (۳)، ۱۴۵-۱۸۰.
- افشانی، علیرضا؛ پارسامهر، مهربان؛ کربیان، کبری (۱۳۹۷). «عوامل مؤثر بر گرایش به شبکه‌های اجتماعی مجازی؛ موردمطالعه: دانش آموزان دختر دبیرستان‌های شهرکرد». *علوم اجتماعی*، ۸۰، ۲۰۹-۲۳۷.
- ایرانمهر، مسلم؛ شفیع‌آبادی، عبدالله؛ نعیمی، ابراهیم (۱۳۹۷). «بررسی کیفی آسیب‌شناسی شبکه‌های اجتماعی مجازی بر سلامت روان دانش آموزان از دیدگاه مشاوران مدارس»، *فرهنگ مشاوره و روان‌درمانی*، ۹ (۳۳)، ۴۳-۷۲.
- پرویزی، سرور؛ احمدی، فضل‌الله (۱۳۸۵). «گروه همسالان و سلامت نوجوانان: یک پژوهش کیفی». *فصلنامه فیض*، ۴ (۱۰)، ۴۶-۵۱.
- خدابخشی، پرستو (۱۳۹۵). مقایسه انگیزه‌ها و شاخص‌های روانی اجتماعی نوجوانان وابسته و غیر وابسته به شبکه‌های اجتماعی تلفن همراه شهر اراک در سال ۱۳۹۵ (پایان‌نامه کارشناسی ارشد)، دانشگاه ملایر، همدان.
- زندکریمی، غزال؛ کربلایی حسین شالباف، زهرا؛ ده دست، کوثر (۱۰۴۱). «تدوین و اعتباریابی برنامه آموزش فرزندپروری نوجوانان در فضای مجازی»، *فرهنگ مشاوره و روان‌درمانی*، ۱۳ (۵۱)، ۱-۳۰.
- سراجی، فرهاد؛ حبیب زاده، اصحاب؛ سعید‌شریفی؛ رهنما (۱۳۹۶). «انگیزه‌های استفاده دانش آموزان متوجه از شبکه‌های مجازی اجتماعی». *مطالعات فرهنگ- ارتباطات*، ۱۸ (۳۹)، ۱۸۳-۲۰۵.
- سلامی، مریم؛ داستانی، میثم (۱۳۹۷). «انگیزه استفاده از شبکه‌های اجتماعی مجازی در کاربران ایرانی». در چهارمین کنفرانس بین‌المللی وب پژوهشی، تهران، ایران.
- شالچی، بهزاد؛ صبا‌کلاهی، حامد؛ شفیعی کندجانی، علیرضا (۱۴۰۰). «تحلیل عاملی تأییدی مقیاس استفاده مشکل‌ساز از اینترنت نوجوانان». *خانواده و پژوهش*، ۱۸ (۵۰)، ۱۰۵-۱۲۰.
- عطنا (۱۴۰۱). اخبار آموزش. بازیابی شده از: <https://atna.atu.ac.ir/000Y3T>

فارس نیوز (۱۴۰۰). اخبار. بازیابی شده از: <http://fna.ir/3r1my>
قراباغی، حسن؛ صالحی، وحید؛ دلروز، کاظم (۱۴۰۰). «بررسی تأثیر شبکه‌های اجتماعی مجازی بر گرایش دینی، اخلاق، پیشرفت تحصیلی و اوقات فراغت جوانان استان همدان»، *مطالعات راهبردی ورزش و جوانان*، ۵۱، ۷۲-۹۶.

کاروانی، عبداللطیف، آتش افروز، سمیرا (۱۳۹۵). «بررسی و شناخت رابطه شبکه‌های اجتماعی مجازی و نحوه اوقات فراغت: مطالعه موردی: دانشجویان دانشگاه کاشان»، مدیریت فرهنگی، ۲۹(۹)، ۸۲-۶۱.

کشتی آرای، نرگس؛ اکبریان، اکرم (۱۳۹۰). «عصر مجازی و چالش‌های پیش رو». در اولین کنفرانس بین‌المللی شهر وند مسئول. اصفهان، ایران.
کیا، علی‌اصغر؛ نوری مراد‌آبادی، یونس (۱۳۹۱). «عوامل مرتبط با گرایش دانشجویان به شبکه‌های اجتماعی فیسبوک. بررسی تطبیقی دانشجویان ایران و امریکا». *مطالعات فرهنگ ارتباطات*، ۱۳(۴۹)، ۲۱۲-۱۸۱.

کیان، مرجان؛ یعقوبی ملال، نیما؛ ریاحی نیا، نصرت (۱۹۹۴). «واکاوی نقش و کاربرد شبکه‌های اجتماعی برای دانشجویان». *فناوری آموزش و یادگیری*، ۱(۳)، ۷۰-۸۸.
لطیفی، معصومه؛ ریاحی نیا، نصرت؛ قائدی، یحیی؛ بابایی، محمود (۱۳۹۷). «شناخت انگیزه‌های استفاده دانشجویان از شبکه‌های اجتماعی فیسبوک، اینستاگرام و تلگرام». *تحقیقات کتابداری و اطلاع‌رسانی دانشگاهی*، ۵۲(۲)، ۷۹-۱۰۷.

Al-Menayes, J. (2015). Motivations for Using Social Media: An Exploratory Factor Analysis. *International Journal of Psychological Studies*, 7. <https://doi.org/10.5539/ijps.v7n1p43>

Anderson, M. (2019). *How parents feel about and manage—their teens' online behavior and screen time*. Retrieved March 22, from <http://www.pewresearch.org/fact-tank/2019/03/22/how-parents-feel-about-and-manage-their-teens-online-behavior-and-screen-time/>

Berthelsen, D. Hayes, N. White, S. L. J. & Williams, K. E. (2017). Executive Function in Adolescence: Associations with Child and Family Risk Factors and Self-Regulation in Early Childhood [Original Research]. *Frontiers in Psychology*, 8. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2017.00903>

Bischof-Kastner, C. Kuntsche, E. & Wolstein, J. (2014). Identifying problematic Internet users: development and validation of the Internet

- Motive Questionnaire for Adolescents (IMQ-A). *J Med Internet Res*, 16(10), e230. <https://doi.org/10.2196/jmir.3398>
- Chen, C. Zhang, K. Z. K. Gong, X. Zhao, S. J. Lee, M. K. O. & Liang, L. (2017). Examining the effects of motives and gender differences on smartphone addiction. *Computers in Human Behavior*, 75 ,891-902. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2017.07.002>
- Deci, E. L. & Ryan, R. M. (2000). The "What" and "Why" of Goal Pursuits: Human Needs and the Self-Determination of Behavior. *Psychological Inquiry*, 11(4), 227-268. https://doi.org/10.1207/S15327965PLI1104_01
- Dodoo, N. A. & Youn, S. (2021). Snapping and chatting away: Consumer motivations for and outcomes of interacting with Snapchat AR ad lens. *Telematics and Informatics*, 57, 101514. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.tele.2020.101514>
- Galla, B. Choukas-Bradley, S. Fiore, H. & Esposito, M. (2021). Values-Alignment Messaging Boosts Adolescents' Motivation to Control Social Media Use. *Child Development*, 92. <https://doi.org/10.1111/cdev.13553>
- Griffiths, M. Lopez-Fernandez, O. Throuvala, M. Pontes, H. & Kuss, D. (2018). *Excessive and problematic use of social media in adolescence: A brief overview*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.1128.71682>
- He, D. Liu, Q.Q. & Shen, X. (2021). Parental conflict and social networking sites addiction in Chinese adolescents: The multiple mediating role of core self-evaluation and loneliness. *Children and Youth Services Review*, 120, 1057.74. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.childyouth.2020.105774>
- Hjørland, B. (2002). Epistemology and the Socio-Cognitive Perspective in Information Science. *JASIST*, 53, 257-270. <https://doi.org/10.1002/asi.10042>
- Jackson, L. A. & Wang, J. L. (2013). Cultural differences in social networking site use: A comparative study of China and the United States. *Computers in Human Behavior*, 29(3), 910-921. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.chb.2012.11.024>
- Katz, E. Blumler, J. G. & Gurevitch, M. (1973). Uses and Gratifications Research. *The Public Opinion Quarterly*, 37(4), 509-523. <http://www.jstor.org/stable/2747854>
- Kawamoto, T. (2021). Online self-presentation and identity development: The moderating effect of neuroticism. *PsyCh Journal*, 10. <https://doi.org/10.1002/pchj.470>

- Kumar, A. & Salinas, J. (2021). The Long-Term Public Health Impact of Social Distancing on Brain Health: Topical Review. *Int J Environ Res Public Health*, 18(14). <https://doi.org/10.3390/ijerph18147307>
- Kuss, D. J. & Griffiths, M. D. (2017). Social Networking Sites and Addiction: Ten Lessons Learned. *International Journal of Environmental Research and Public Health*. 311, 3 (14). <https://www.mdpi.com/1660-4601/14/3/311>
- Lee, E. W. J. Ho, S. S. & Lwin, M. O. (2017). Extending the social cognitive model—Examining the external and personal antecedents of social network sites use among Singaporean adolescents. *Computers in Human Behavior*, 67, 240-251. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.chb.2016.10.030>
- Li, L. Niu, Z. Mei, S. & Griffiths, M. D. (2022). A network analysis approach to the relationship between fear of missing out (FoMO) , smartphone addiction, and social networking site use among a sample of Chinese university students. *Computers in Human Behavior*, 128, 107086. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.chb.2021.107086>
- Prestin, A. & Nabi, R. (2020). Media Prescriptions :Exploring the Therapeutic Effects of Entertainment Media on Stress Relief, Illness Symptoms, and Goal Attainment. *Journal of Communication*, 70(2), 145-170. <https://doi.org/10.1093/joc/jqaa001>
- Pew Research Center (2018a). *Social media use in 2018*. Washington D.C: Pew Research Center.
- Pew Research Center (2018b). *Teens, social media & technology 2018*. Washington D.C: Pew Research Center.
- Rideout, V. & Robb, M. (2018). Social media, social life: Teens reveal their experiences. *commonsensemedia*. //www.commonsensemedia.org/research/social-media-social-life-2018
- Rodgers, R. F. McLean, S. A. Gordon, C. S. Slater, A. Marques, M. D. Jarman, H. K. & Paxton, S. J. (2021). Development and Validation of the Motivations for Social Media Use Scale (MSMU) Among Adolescents. *Adolescent Research Review*, 6(4), 425-435. <https://doi.org/10.1007/s40894-020-00139-w>
- Rus, H. M. & Tiemensma, J. (2018). Social media as a shield: Facebook buffers acute stress. *Physiology & Behavior*, 185, 46-54. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.physbeh.2017.12.021>
- Russell, A. M. Vest, N. A. & Litt, D. M. (2022). Social networking site use and alcohol use behaviors among adolescents: A latent profile analysis. *Addictive Behaviors*, 129, Article 107261. <https://doi.org/10.1016/j.addbeh.2022.107261>

- Sheldon, P. & Bryant, K. (2016). Instagram: Motives for its use and relationship to narcissism and contextual age. *Computers in Human Behavior*, 58, 89-97.
<https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.chb.2015.12.059>
- Turel, O. Cavagnaro, D. R. & Meshi, D. (2018). Short abstinence from online social networking sites reduces perceived stress, especially in excessive users. *Psychiatry Research*, 270, 947-953.
<https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.psychres.2018.11.017>
- Twenge, J. M. & Martin, G. N. (2020). Gender differences in associations between digital media use and psychological well-being: Evidence from three large datasets. *J Adolesc*, 79, 91-102.
<https://doi.org/10.1016/j.adolescence.2019.12.018>
- Twenge, J. M. Martin, G. N. & Campbell, W. K. (2018). Decreases in psychological well-being among American adolescents after 2012 and links to screen time during the rise of smartphone technology [doi:10.1037/emo0000403]. American Psychological Association.
- Valkenburg, P. M. Schouten, A. P. & Peter, J. (2005). Adolescents' identity experiments on the internet. *New Media & Society*, 7(3), 383-402.
<https://doi.org/10.1177/1461444805052282>
- Vaterlaus, J. M. Barnett, K. Roche, C. & Young, J. A. (2016). "Snapchat is more personal": An exploratory study on Snapchat behaviors and young adult interpersonal relationships. *Computers in Human Behavior*, 62, 594-601.
<https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.chb.2016.04.029>
- Voelker, D. K. Reel, J. J. & Greenleaf, C. (2015). Weight status and body image perceptions in adolescents: current perspectives. *Adolescent health, medicine and therapeutic*.158-149 .
<https://doi.org/10.2147/AHMT.S68344>
- Vuong, A. T. Jarman, H. K. Doley, J. R. & McLean, S. A. (2021). Social Media Use and Body Dissatisfaction in Adolescents: The Moderating Role of Thin- and Muscular-Ideal Internalisation. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 18(24).
<https://doi.org/10.3390/ijerph182413222>
- Wartberg, L. Thomasius, R. & Paschke, K. (2021). The relevance of emotion regulation, procrastination, and perceived stress for problematic social media use in a representative sample of children and adolescents. *Computers in Human Behavior*, 121, 106788.
<https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.chb.2021.106788>
- Williams, C. Y. K. Townsend, A. T. Kapur, M. Ferreira, A. F. Nunn, R. Galante, J. Phillips, V. Gentry, S. & Usher-Smith, J. A. (2021). Interventions to reduce social isolation and loneliness during COVID-

- 19 physical distancing measures: A rapid systematic review. *PLoS One*, 16(2), e0247139. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0247139>
- Wolfers, L. N. & Utz, S. (2022). Social media use, stress, and coping. *Curr Opin Psychol*, 45, 101305. <https://doi.org/10.1016/j.copsyc.2022.101305>

استناد به این مقاله: پورشهریاری، مه سیما، عبداللهی، عباس، امینی، آرزو. (۱۴۰۱). واکاوی عوامل انگیزشی استفاده از رسانه‌های اجتماعی مجازی در بین نوجوانان: یک مطالعه کیفی، فصلنامه فرهنگ مشاوره و روان‌درمانی، ۹۸-۶۵ (۵۲)، ۱۳.

DOI: 10.22054/QCCPC.2022.69442.2994



Counseling Culture and Psychotherapy is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.