

Development and Validation of Brand Value Creation Model in the Context of the e-Commerce Tourism Industry

Pejman Alipour 

Ph.D. student of Business Management, Central Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran

Bahram Kheiri* 

Associate Professor of Business Management, Central Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran

Abbas Heydari 

Associate Professor of Business Management, Central Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran

Abstract

Issue: Customer participation in a wide range of voluntary, active and interactive business behaviors increases the perceived value of the brand. In fact, there is a great deal of empirical evidence to support a general link between customer engagement and customer perceived brand value. However, the concepts of customer engagement and brand value co-creation are significantly multifaceted issues. Therefore, there is an important research opportunity to examine the relationship between different factors affecting the creation of brand value through customer participation. Recognizing this research hypothesis, the present study seeks to identify a set of factors that affect the creation of brand value in various ways through customer participation with a precise and meticulously meticulous approach, and thus, a model for explaining co-creation. Provide brand value in the tourism industry. The lack of comprehensive and multifaceted models on the issue of brand value co-creation in the tourism industry further clarifies the theoretical importance of this paper. At the same time, since the main evidence and information of this research is provided through interviews with tourism industry stakeholders who are fully acquainted with the subject; Therefore, it can be inferred that the proposed model of this research has a good validity.

* Corresponding Author: bah.kheiri@iauctb.ac.ir

How to Cite: Alipour, P., Kheiri, B., Heydari, A. (2022). Development and Validation of Brand Value Creation Model in the Context of e-Commerce and Tourism In Dustry. *Tourism Management Studies*, 17(58), 73 -99. doi: [10.22054/tms.2022.65879.2670](https://doi.org/10.22054/tms.2022.65879.2670)

Method: The present study is a fundamental study that has been conducted with the aim of developing and validating the pattern of brand value creation in the tourism industry. From the perspective of data type, the present study has been conducted by mixed method (quantitative-qualitative) and from the perspective of data collection period is in the category of cross-sectional research. The study population in the qualitative section, including marketing and branding specialists in the tourism industry, reached a theoretical saturation with 15 experts. And in a small part, a sample consisting of 311 employees of Tehran hotels has been selected. The main method used in the qualitative part is the data approach of the foundation (grounded theory) and using this method, the main and sub-categories of designing the pattern of creating brand value in the tourism industry have been identified. In the quantitative part, the partial least squares method is used to validate the model. MaxQDA 11 software was used for content analysis and partial minimum squares calculations were performed with Smart PLS 2 software.

Discussion and Conclusion: Managers should try to adapt services in the digital context to the needs of the day and with changes, and also by increasing customers' trust in the brand, their service to the services they provide and the conditions they create in the minds of consumers. Raise the brand in the context of e-commerce. The importance of trust in the development of e-business in the service sector has already been mentioned (Das et al., 2019). In this regard, it is necessary for managers of tourism and hotel industry with appropriate activities and investments in marketing in the digital context, setting fair prices and appropriate to the level of service quality, customer participation in programs and social activities with the aim of promoting the brand name in different market segments. Promotional activities such as offering cash discounts, prizes, etc. provide the necessary platform for promoting customer engagement with the brand and managing the brand value of the hotel in the field of e-commerce.

Keywords: branding, customer participation, value creation, e-commerce.

توسعه و اعتبارسنجی الگوی همآفرینی ارزش برنده در بستر تجارت الکترونیک در صنعت گردشگری

دانشجوی دکتری مدیریت بازارگانی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی،
تهران، ایران

پژمان علیپور ID

دانشیار گروه مدیریت بازارگانی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی،
تهران، ایران

* بهرام خیری ID

دانشیار گروه مدیریت بازارگانی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی،
تهران، ایران

عباس حیدری ID

چکیده

در محیط فعلی کسب و کار، مشتریان تنها به عنوان خریداران محصول در نظر گرفته نمی‌شوند، بلکه به عنوان یک عامل مؤثر در خلق ارزش برنده مطرح هستند. ظهور تجارت الکترونیک با فراهم آوردن بستر تعامل بین مشتریان و شرکت‌ها، نقش مشتریان در برندازی را برجسته‌تر کرده است. در حالی که مطالعات زیادی به اهمیت مشتریان در ایجاد ارزش برنده اشاره کرده‌اند تاکنون مدل‌های بومی زیادی در رابطه با عوامل مؤثر بر خلق ارزش برنده از طریق مشارکت مشتریان معرفی نشده است. در این راستا پژوهش حاضر باهدف توسعه و اعتبارسنجی الگوی همآفرینی ارزش برنده در بستر تجارت الکترونیک انجام شده است. این پژوهش از لحاظ هدف کاربردی است که با رویکرد آمیخته (کیفی-کمی) انجام شده است. جامعه آماری در بخش کیفی شامل ۱۵ نفر از متخصصان بازاریابی در صنعت گردشگری بوده و در بخش کمی نیز نمونه‌ای متشکل از ۳۱۱ نفر از کارکنان هتل‌های تهران انتخاب شده است. برای گردآوری داده‌ها در بخش کیفی و کمی به ترتیب از مصاحبه نیمه ساختاریافته و پرسشنامه‌ی محقق ساخته استفاده شده است. مطابق با تئوری داده‌بنیاد در بخش کیفی، مدل همآفرینی ارزش برنده شامل مؤلفه‌های شرایط علی، شرایط زمینه‌ای، عوامل مداخله‌گر، پدیده‌های محوری، راهبردها و پیامدها توسعه داده شده است. برای هر یک از این مؤلفه‌ها نیز مقوله‌های فرعی شناسایی شده است. در بخش کمی تحقیق با انجام یک مطالعه پیمایشی نسبت به اعتبارسنجی مدل پیشنهادی حاصل از فاز کیفی اقدام شده است. نتایج حاصل از اعتبارسنجی الگوی پیشنهادی با تکنیک حداقل مربعات جزئی نشان داد که مدل پیشنهادی در این تحقیق از اعتبار مطلوبی برخوردار است.

کلیدواژه‌ها: برندازی، مشارکت مشتری، همآفرینی ارزش، تجارت الکترونیک.

مقدمه

در جریان تکامل فعالیت‌های بازاریابی، امروزه مشتریان نه تنها به عنوان یک خریدار صرف بلکه به عنوان عاملی مؤثر در موفقیت برنده‌سازی قلمداد می‌شوند. ازین‌رو در دو دهه‌ی گذشته، مشتری بیش از هر زمان دیگری برای متخصصان بازاریابی اهمیت پیدا کرده است (ایگل‌سیاس و ایند^۱، ۲۰۲۰). تأثیر ذینفعان بر برنده‌سازی چیز جدیدی نیست. با این حال، توجه محققان و صاحبان کسب‌وکار از زمان انتشار مقاله‌ای توسط وارگو و لاش^۲ (۲۰۰۴) که نشان دادند ارزش هر برنده‌ی توسط مشتری تعریف شده و ایجاد می‌شود، بیش از پیش مورد توجه قرار گرفته است. این ایده همکاری بین برنده و مشتری برای همه ارزشمند است و شواهد تجربی متعددی از نقش تأثیرگذار مشتری در خلق ارزش برنده حمایت می‌کند (فرانس^۳ و همکاران، ۲۰۲۰). در نتیجه، تغییری در پارادایم برنده‌سازی ایجاد شد که در این چارچوب جدید، مشارکت داوطلبانه و فعالانه مشتری به عنوان مکانیسم‌های بسیار ارزشمند در ایجاد ارزش مشترک شناخته می‌شود؛ فرایندی که از آن با عنوان هم‌آفرینی ارزش برنده^۴ یاد می‌شود (تاجوییدی^۵ و همکاران، ۲۰۲۱).

مدت‌هاست که ارزش به عنوان مبانی اصلی برای دوام روابط با مشتریان و موفقیت دائمی شرکت شناخته می‌شود. در اکوسیستم هم‌آفرینی، ارزش در رابطه مشترک بین نشان تجاری، مشتریان و ذینفعان ایجاد می‌شود (سارکار و بانرجی^۶، ۲۰۲۰). هم‌آفرینی ارزش یک‌شکل فعال از تعامل بین مشتری و برنده است که برای شرکت ارزش ایجاد می‌کند و بنابراین، یک حوزه مفید برای تحقیقات بازاریابی را ایجاد می‌کند. اهمیت ایجاد خلق ارزش مشترک در سطح تئوری به طور گستره‌های مورده‌حمایت قرار گرفته است، اما در مورد مکانیسم‌هایی که ارزش به وجود می‌آید اطمینان قطعی وجود ندارد. به طور خاص، تحقیقات تجربی کمی در مورد هم‌آفرینی ارزش برنده – به خصوص در رابطه با نقش مشارکت مشتری در ایجاد ارزش برنده‌ وجود دارد (درسلر و پانویچ^۷، ۲۰۲۱).

۱ Iglesias, O., & Ind, N..

۲ Vargo, S. L., & Lusch, R. F.

۳ France, C., Grace, D., Iacono, J. L., & Carlini, J.

۴ Brand Co-creation

۵ Tajvidi et.al.,

۶ Sarkar, S., & Banerjee, S.

۷ Dressler, M., & Paunovic, I.

مفهوم ارزش و نقش آن در خدمات تجاری همیشه مورد توجه پژوهشگران خدمات و بازاریابی و همچنین مدیران شرکت‌های بازاریابی است. چندین محقق نشان دادند که ارزش‌آفرینی نقش مهمی در توانایی شرکت‌ها برای به دست آوردن مزیت رقابتی ایفا می‌کند. در دهه‌های اخیر و تحت فناوری اطلاعات و ارتباطات، تعییرات مهمی در منطق کسب‌وکار رخ داد که روند ایجاد ارزش را تغییر داد، مانند تغییر رفتار شرکت‌ها از سیستم‌های سنتی شرکت محور به سیستم‌های مشتری محور (Hamidi¹ و همکاران، ۲۰۲۰). با استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات، بستر لازم برای افزایش مشارکت مشتریان در ایجاد ارزش برای برندهای مختلف فراهم شده است (Shen² و همکاران، ۲۰۱۸).

در الواقع، به دلیل ظهور وب ۳،۰ و بسترهاي اجتماعي، ایجاد ارزش مشترک به يك فعالیت حوزه مهم در اقدامات بازاریابی تبدیل شده است. در حالی که وب ۱،۰ شبکه شناخت و وب ۲،۰ شبکه اتصال بود، وب ۳،۰ وب همکاری است و ایجاد ارزش برای کسب‌وکار از طریق تعامل و مشارکت فعالانه مشتریان تحقیق‌یافته است. خلق ارزش مشترک در قالب ترکیبی پیچیده از افراد، فناوری، سازمان‌ها و اطلاعات از طریق تعامل پیچیده بین ارائه‌دهندگان خدمات و مشتریان رخ می‌دهد (Junaid³ و همکاران، ۲۰۲۰). اساساً برنده عنوان ابزاری برای متمایز ساختن يك شركت از رقبا مطرح شده است. اهمیت برندازی در صنایع خدماتی همچون گردشگری و هتلداری کاملاً مشهود است. در چنین صنایعی، اهمیت مشتری در فرایند برندازی به مراتب بیش از صنایع تولیدی است؛ چراکه در صنعتی همچون هتلداری طیف وسیعی از عوامل دخالت دارند که ممکن است خارج از کنترل مدیران هتل باشد؛ بنابراین برندازی برای يك مقصد گردشگری يا يك مكان اقامتي (هتل) تا حد زیادی به تجربه و احساسات مشتریان بستگی خواهد داشت (Binkhorst و Den Dekker⁴، ۲۰۰۹).

به عبارت دیگر ارزش برنده يك مقصد گردشگری يا يك هتل در يك فرایند پیچیده با مشارکت دو جانبه بین مدیران هتل (دفاتر گردشگری) و مشتریان ایجاد می‌شود. بدیهی است در چنین شرایطی، عوامل محیطی نیز نقش مؤثری در ایجاد تجربه مثبت در ذهن

1 Hamidi et.al.,

2 Shen et.al.,

3 Junaid et.al.,

4 Binkhorst, E., & Den Dekker, T.

گردشگران و نهایتاً شکل‌گیری یک برنده ارزشمند ایفا می‌کنند (رویلا-هرناندز^۱ و همکاران، ۲۰۱۶). ایجاد برندهای معروف در صنعت گردشگری مثلاً رستوران‌های زنجیره‌ای مکدونالد، انتخاب ریودوژانیرو و سیدنی به عنوان مقصد گردشگری و غیره همگی حاکی از این واقعیت هستند که مشتریان (گردشگران) نقش اساسی را شکل‌گیری چنین برندهایی ایفا کرده‌اند؛ بنابراین پیاده‌سازی استراتژی‌های لازم برای افزایش مشارکت فعالانه مشتری در خلق ارزش برنده یک برنامه استراتژیک و هوشمندانه در صنعت هتلداری و گردشگری محسوب می‌شود (بوهالیس و سینارتا^۲، ۲۰۱۹).

در حالی که بیش از یک دهه است که اهمیت هم‌آفرینی در موقیت فعالیت‌های برنده‌سازی شرکت‌های خدماتی موردنوجه بسیاری از شرکت‌ها قرار گرفته است؛ اما شواهد به دست آمده از وضعیت فعلی شرکت‌های گردشگری داخل کشور حاکی از آن است که اغلب این شرکت‌ها هیچ برنامه منسجمی برای هم‌آفرینی ارزش برنده نداشته و حتی بسیاری از مدیران چنین سازمان‌هایی با مفهوم هم‌آفرینی ارزش نیز آشنایی ندارند. این امر، اهمیت پرداختن به بحث هم‌آفرینی ارزش در حوزه گردشگری را خاطرنشان می‌کند. علاوه بر این، در حالی که هم‌آفرینی برنده و تجارت الکترونیک مفاهیم شناخته‌شده‌ای در حوزه گردشگری هستند؛ اما در اغلب موارد به صورت دو رشته تحقیقاتی مجزا موردمطالعه قرار گرفته‌اند. از این‌رو تبیین یک ارتباط منطقی بین این دو مفهوم در صنعت گردشگری می‌تواند بینش جدیدی راجع به ظرفیت فناوری اطلاعات جهت خلق ارزش مشترک فراهم آورد. از سوی دیگر، مفاهیم مشارکت مشتری و هم‌آفرینی ارزش برنده طور قابل توجهی مسائلی چندوجهی است؛ بنابراین، یک فرصت تحقیقاتی مهم جهت بررسی دقیق رابطه بین عوامل مختلف مؤثر بر خلق ایجاد ارزش برنده از طریق مشارکت مشتری وجود دارد. با تشخیص این فرصت پژوهشی، مطالعه حاضر در پی آن است که با رویکردنی دقیق و تا حد امکان موشکافانه، مجموعه عواملی که به طرق مختلف بر خلق ارزش برنده از طریق مشارکت مشتری تأثیر دارند را شناسایی نموده و از این طریق، الگویی جهت تبیین هم‌آفرینی ارزش برنده در صنعت گردشگری را فراهم آورد. کمبود مدل‌های جامع و چندوجهی راجع به مسئله هم‌آفرینی ارزش برنده در صنعت گردشگری، اهمیت تئوریک

1 Revilla Hernández et.al.,

2 Buhalis, D., & Sinarta, Y.

این مقاله را بیشتر روش می‌سازد. در عین حال، از آنجاکه شواهد و اطلاعات اصلی این پژوهش از طریق مصاحبه با دست‌اندرکاران صنعت گردشگری که اشراف کاملی به موضوع دارند، فراهم می‌شود؛ لذا می‌توان استباط نمود که مدل پیشنهادی این تحقیق از اعتبار مناسبی نیز برخوردار است.

پیشینه پژوهش

کامبوج^۱ و همکاران (۲۰۱۸) مطالعه‌ای با عنوان خلق ارزش مشترک برنده در بستر شبکه‌های اجتماعی انجام دادند. در این تحقیق بر اساس پارادایم محرک-ارگانیسم-پاسخ^۲، نحوه مشارکت مشتریان در ایجاد ارزش برنده در نمونه‌ای متشكل از ۴۰۷ کاربر شبکه‌های اجتماعی بررسی شده است. نتایج به دست آمده در این تحقیق حاکی از آن است که شبکه‌های اجتماعی از طریق افزایش سطح تعاملات، میزان تأثیرگذاری مشارکت مشتری بر ارزش آفرینی برنده را بهبود می‌بخشد.

بوهالیس و همکاران (۲۰۱۹) در یک مطالعه‌ی تجربی نشان دادند که افزایش مشارکت مشتریان به شکل مثبت و معنی‌داری بر خلق ارزش برنده در صنعت گردشگری تأثیر می‌گذارد.

ایگلسیاس و ایند (۲۰۲۰) در مطالعه‌ای به بررسی فرصت‌ها و چالش‌های مدیریتی جهت برندهسازی مبتنی بر مشارکت مشتریان پرداختند. در این مطالعه مدلی مفهومی ارائه شده است که در آن نحوه‌ی تأثیرگذاری رفتار مشارکتی مشتریان بر ابعاد مختلف ارزش برنده اعم از ارزش احساسی، قیمت و ارزش اجتماعی توضیح داده می‌شود.

حمیدی و همکاران (۲۰۲۱) در تحقیقی به بررسی فرایند خلق ارزش مشترک برنده در صنعت گردشگری پرداختند. این پژوهش با استفاده از مصاحبه نیمه ساختاریافته در بین ۲۳ نفر از مدیران دفاتر گردشگری انجام شده است. بر اساس نتایج به دست آمده در این تحقیق مؤلفه‌هایی شامل القاء ارزش، درک ارزش، ریسک ارزش، برنامه‌ریزی منابع، بسترهای بازیگران، فرآیند ایجاد ارزش مشترک و فرایند یادگیری به عنوان مؤلفه‌های مؤثر بر برندهسازی مبتنی بر مشارکت مشتری شناسایی شدند.

1 Kamboj et.al.,

2 Stimulus-Organism-Response paradigm

چونگ^۱ و همکاران (۲۰۲۱) مطالعه‌ای با عنوان بررسی نقش بازاریابی رسانه‌های اجتماعی در ایجاد ارزش برنده از طریق مشتریان انجام دادند. این مطالعه به شکل یک تحقیق پیمایشی در بین ۳۹۲ نفر از مشتریان گوشی‌های هوشمند در کشور هنگ‌کنگ انجام شده است. نتایج به دست آمده در این تحقیق نشان داد که یافته‌ها نشان می‌دهد که استراتژی‌های مؤثر در بازاریابی شبکه‌های اجتماعی منجر به تقویت ارزش‌آفرینی، درگیری مشتری با برنده و قصد خرید مجدد می‌شود.

قمی و همکاران (۱۴۰۰) مطالعه‌ای با عنوان بررسی تأثیر رسانه‌های اجتماعی بر متغیرهای درون‌زای قابلیت‌های شرکت و خلق ارزش مشترک انجام دادند. نتایج نشان داد که رسانه‌های اجتماعی با آگاهی بخشی از ترکیبات تشکیل‌دهنده محصولات نهایی و جمع‌آوری و انتقال نظرات مصرف‌کنندگان نهایی به شرکت تولیدی، از طرفی باعث افزایش وفاداری مشتریان به برنده شرکت می‌شوند و از طرف دیگر، با انتقال ایده‌ها و خواسته‌های مشتریان، باعث تولید محصولاتی بنا به نیاز و طبق سلیقه مصرف‌کنندگان می‌شوند؛ که درنهایت باعث، ارتقاء و بهبود ارزش ویژه برنده می‌شوند.

آقازاده و همکاران (۱۳۹۸) مطالعه‌ای با عنوان خلق ارزش مشترک فراتر از مسئولیت اجتماعی شرکت انجام دادند. نتایج به دست آمده نشان می‌دهد که شرکت‌های ایرانی از چهار مسیر (بهبود وجهه عمومی از طریق اقدامات اجتماعی، کاهش ریسک‌ها و هزینه‌ها، افزایش درآمد از طریق خلق فرصت‌های کسب‌وکار و از طریق افزایش درآمد از طریق بهبود منافع انتقال یافته به یک گروه از ذی‌نفعان) به انجام اقدامات خلق ارزش مشترک می‌پردازنند.

زارعی و همکاران (۱۳۹۷) در مطالعه‌ای با عنوان تحلیل همبستگی همه‌جانبه ابعاد ارزش ویژه برنده مشتری محور مقصود گردشگری نشان دادند که همبستگی نسبتاً بالایی بین همه ابعاد ارزش ویژه برنده مقصود گردشگری وجود دارد.

شیرخداibi و همکاران (۱۳۹۵) مطالعه‌ای با عنوان بررسی تأثیر بر جستگی برنده بر وفاداری برنده مقصود گردشگری انجام دادند. نتایج تحقیق نشان داد که بر جستگی برنده بر کیفیت ادراک شده، تصویر برنده و وفاداری برنده تأثیر مثبت و معناداری دارد.

با بررسی ادبیات پژوهش مشخص می‌شود که مشارکت مشتریان نقش مؤثری در بهبود ارزش برنده در کلیه صنایع تولیدی و خدماتی ایفا می‌کند. مطالعات انجام شده در صنعت گردشگری و هتلداری نیز از این گزاره حمایت می‌کند. با این حال اغلب مطالعات پیشین با رویکردی کمی و بر اساس متغیرهای از پیش تعیین شده انجام شده‌اند. در عین حال باید به این مسئله توجه داشت که مدل‌های ارائه شده راجع به مشارکت مشتری در خلق ارزش برنده اغلب در خارج از کشور انجام شده‌اند و تعمیم دادن آن به شرایط داخل کشور چندان منطقی به نظر نمی‌رسد، زیرا هر کشوری دارای فرهنگ مخصوص به خود است که بر رفتار مشتریان نیز تأثیر می‌گذارد. در داخل کشور نیز مدل‌های زیادی راجع به خلق ارزش مشترک توسعه داده نشده است که این امر بیانگر یک شکاف تحقیقاتی است. با این توضیحات پژوهش حاضر با تلفیقی از رویکردهای کیفی و کمی سعی بر آن دارد تا یک مدل بومی و جدید در رابطه با هم‌آفرینی ارزش برنده در صنعت گردشگری توسعه دهد.

روش^۱

مطالعه حاضر یک مطالعه بنیادی است که با هدف توسعه و اعتبارسنجی الگوی هم‌آفرینی ارزش برنده در صنعت گردشگری انجام شده است. این مطالعه از منظر فلسفی در دسته پژوهش‌های تجربه‌گرایانه قرار می‌گیرد و با رویکردی قیاسی-استقرایی انجام شده است. پژوهش حاضر از منظر نوع داده‌ها، با روش آمیخته (کمی-کیفی) انجام شده است و از منظر بازه زمانی گردآوری داده‌ها در دسته پژوهش‌های پیمایشی-مقطعی قرار دارد.

جهت دستیابی به مدل مفهومی تحقیق از رویکرد داده بنیاد و روش پیشنهادی اشترووس-کوربین استفاده شده است. به طور کلی سه رهیافت اصلی در نظریه پردازی داده بنیاد وجود دارد که با عنوان رهیافت نظاممند، ظاهرشونده و ساخت‌گرایانه مشهور هستند. رهیافت نظاممند که با روش اشترووس و کوربین شناخته می‌شود در این پژوهش استفاده می‌شود. در این رهیافت، شش دسته از عوامل شامل عوامل علی، زمینه‌ای، راهبردها، عوامل مداخله‌گر، مقوله‌های محوری و پیامدها تشخیص داده می‌شود. زیرمقوله‌های هر یک از این عوامل با استفاده از مصاحبه به دست آمد و مدل نهایی در روش داده بنیاد را مدل پارادایمی می‌نامند.

1. method

جامعه مورد مطالعه در بخش کیفی شامل متخصصان بازاریابی و برنده‌سازی در صنعت گردشگری می‌باشدند. حجم نمونه در مطالعاتی که با روش کیفی و مصاحبه انجام می‌شوند معمولاً بین ۵ تا ۲۵ نفر توصیه شده است. به طور کلی فرایند مصاحبه در تحلیل کیفی تا رسیدن به اشباع نظری ادامه پیدا می‌کند. همچنین برای نمونه گیری خبرگان از روش‌های غیر احتمالی و هدفمند توصیه شده است. در بخش کیفی از روش‌های غیر احتمالی و به روش هدفمند از دیدگاه ۱۵ نفر استفاده شده است. افراد مشارکت کننده از شرکت‌های حوزه تجارت الکترونیک با سمت‌های مدیریت و رئیس بخش تحقیقات بازار، سپرپست بازاریابی، مشاوران ارشد و مدیران بازاریابی در صنعت گردشگری بوده‌اند. به این صورت که با استفاده از پروتکل مصاحبه، با نمونه‌ای از مدیران شرکت‌های تجارت الکترونیک مصاحبه‌هایی انجام شده و از میان مصاحبه‌ها، اطلاعات لازم برای تحقیق استخراج شد. روش تحلیل داده‌ها بر اساس رویکرد داده بنیاد و با استفاده از کدگذاری و مقوله‌یابی انجام شد. سپس بر این اساس و پس از کدگذاری و مقوله‌یابی، مدل مفهومی پژوهش ترسیم شد.

جامعه آماری در بخش کمی نیز شامل کلیه کارکنان هتل‌های سه، چهار و پنج ستاره می‌باشدند ($N=1138$) برای محاسبه حجم نمونه از فرمول کوکران استفاده شده است.

$$n = \frac{N \times \left(\frac{Z_{\alpha}}{2} \right)^2 \times pq}{\epsilon^2(N - 1) + \left(\frac{Z_{\alpha}}{2} \right)^2 \times pq}$$

$$= \frac{1300 \times (1.96)^2 \times (0.5 \times 0.5)}{(0.05)^2 \times (1138) + (1.96)^2 \times (0.5 \times 0.5)} \cong 289$$

برای اطمینان از گردآوری تعداد کافی داده، ۳۵۰ پرسشنامه در بین اعضاء جامعه آماری توزیع شد که از این میان ۳۱۱ پرسشنامه تکمیل شده و قابل استفاده جمع‌آوری شد. برای گردآوری داده‌های پژوهش از مصاحبه و پرسشنامه استفاده شده است. از آنجاکه برای مطالعات کیفی که باهدف اکتشافی و طراحی الگو انجام می‌شوند مصاحبه‌های نیمه ساختاریافته مناسب‌تر هستند، در این تحقیق نیز از مصاحبه نیمه ساختارمند با خبرگان استفاده شده است. در بخش کمی نیز از پرسشنامه‌ای با طیف لیکرت پنج درجه استفاده شده است.

برای ارزیابی پایایی بخش کیفی از ضریب هولستی^۱ استفاده شد. برای این منظور متن مصاحبه‌های انجام شده در دو مرحله کدگذاری شد. سپس درصد توافق مشاهده شده^۲ (PAO) محاسبه گردید:

$$PAO = \frac{2M}{N1 + N2} = \frac{236}{298 + 365} = 0.712$$

در فرمول فوق M تعداد موارد کدگذاری مشترک بین دو کدگذار می‌باشد. N1 و N2 به ترتیب تعداد کلیه موارد کدگذاری شده توسط کدگذار اول و دوم است. مقدار PAO بین صفر (عدم توافق) و یک (توافق کامل) است و اگر از ۰/۶ بزرگ‌تر باشد مطلوب هست. مقدار PAO در این مطالعه ۰/۷۱۲ به دست آمده است که از ۰/۶ بزرگ‌تر است، بنابراین پایایی بخش کیفی مطلوب هست.

برای بررسی روایی پرسشنامه از روایی سازه (مدل بیرونی)، روایی همگرا (AVE) و روایی واگرا استفاده شد که نتایج آن در **Error! Reference source not found.** (۱) ارائه شده است. همچنین آلفای کرونباخ کلی پرسشنامه در یک مطالعه مقدماتی بیش از ۰/۷ به دست آمد. مقدار AVE برای تمامی متغیرهای باید بزرگ‌تر از ۰/۵ باشد. برای محاسبه پایایی نیز پایایی ترکیبی (CR) و ضریب آلفای کرونباخ هر یک از عوامل محاسبه شده است. میزان پایایی ترکیبی و آلفای کرونباخ تمامی ابعاد باید بزرگ‌تر از ۰/۷ باشد. نتایج حاصل از اعتبارسنجی پرسشنامه در بخش اعتبارسنجی مدل ارائه شده است.

روش اصلی مورد استفاده در بخش کیفی، رویکرد داده بنیاد (گراند تئوری) است و با استفاده از این روش به شناسایی مقوله‌های اصلی و فرعی طراحی الگوی هم‌آفرینی ارزش برنده در صنعت گردشگری پرداخته شده است. در بخش کمی نیز از روش حداقل مربعات جزئی جهت اعتبارسنجی مدل استفاده شده است. برای انجام تحلیل مضمون از نرم‌افزار ۱۱ MaxQDA استفاده شده است و محاسبات حداقل مربعات جزئی با نرم‌افزار Smart PLS 2 انجام گرفته است.

1 Holsti

2 Percentage of Agreement Observation

یافته‌ها

نتایج حاصل از کدگذاری اطلاعات حاصل از مصاحبه با خبرگان در جدول ۱ نشان داده شده است. در جدول ۲، علاوه بر مقوله‌های اصلی، مقوله‌های فرعی و همچنین مفاهیم مرتبط با هر مقوله نشان داده شده است.

جدول ۱. نتایج حاصل از فرایند کدگذاری

مفهوم	مفهوم اصلی	مفهوم سطح ۱
ایجاد یک موقعیت انحصاری برای محصول تمایز محصول از محصولات مشابه واحد ارتباطات فعال با مشتری تشکیل باشگاه مشتریان اطلاع‌رسانی بهموقع فعالیت‌های برنده به مشتری تحفیض‌های ترغیبی برای مشتریان برگزاری جشنواره‌ها	فعالیت‌های مشارکتی برنده	برآمدگذاری
دامنه گسترده‌تر به دلیل تبلیغات مشترک بازخورد گرفتن از مشتریان شكل‌گیری مکالمه بین برنده و مشتری تعامل مشتری با دیگر مشتریان	تقویت ارتباطات برنده	برآمدگذاری
قابلیت‌های فناوری اطلاعات تجهیزات نرم‌افزاری و سخت‌افزاری منابع تکنولوژیک بودجه‌بندی مناسب فراموشی زیرساخت مناسب	توسعه فناوری و تجهیزات	برآمدگذاری
شناسایی مؤلفه‌های تصمیم‌گیری تغییر انتظارات و خواسته‌ها تدوین بسته‌های خدماتی ایده پردازی برنده در حوزه تجارت الکترونیک	الگوهای مشارکت برنده	برآمدگذاری
امکان‌سنجی دستیابی فناوری کاهش ریسک درک شده افزایش توانمندی‌های پویا در حوزه تجارت الکترونیک در دسترس بودن ابزارهای فناوری اطلاعات	هوشمندی کسب‌وکار الکترونیک	برآمدگذاری زمینه‌ای
روابط و کانال‌های ارتباطی تداوم ارتباطات مطلوب فرهنگ مدیریت ارتباط با مشتری	تغییر در روابط با مشتریان	

ادامه جدول ۱

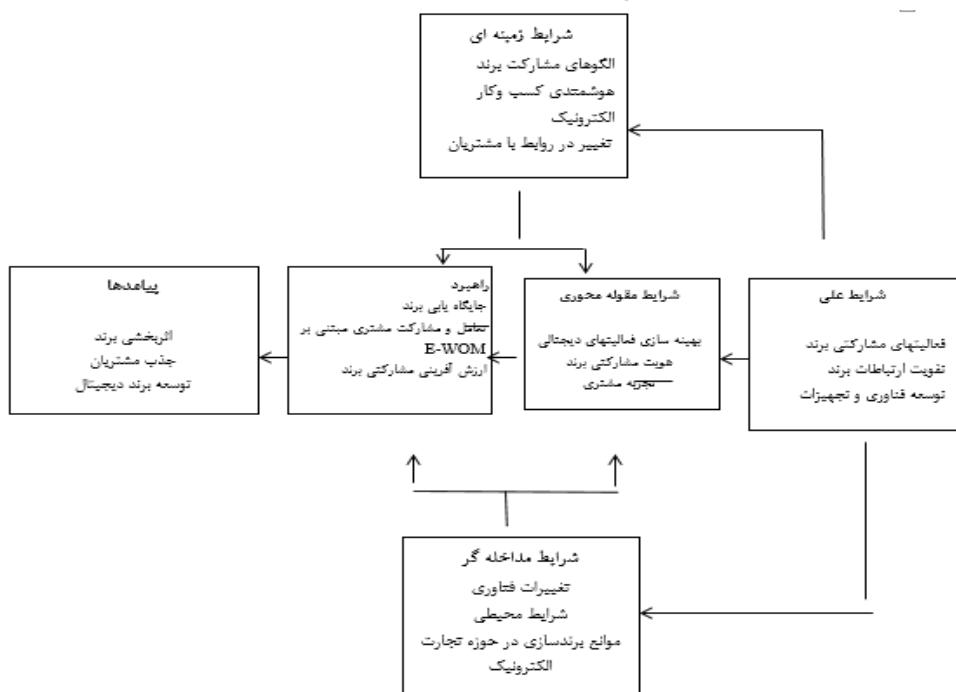
مفهوم اصلی	مفهوم سطح ۱	مفهوم
ریز بُلْدِنگ	تغییرات فناوری	ایجاد فرصت‌های برنده‌نگ با تغییر فناوری تغییر فناوری تولید و خدمت پویایی بستر تجارت الکترونیک
شرایط محیطی	موانع برنده‌سازی در حوزه تجارت الکترونیک	عوامل اقتصادی عوامل سیاسی عوامل اجتماعی توجه به هزینه و زمان برای برنده‌سازی توجه به زمان تبلیغ تفاوت و تغییر در الگوهای مشتری در حوزه تجارت الکترونیک هزینه و زمان طراحی جامع وب‌سایت بررسی کارایی تبلیغات
بهینه‌سازی فعالیت‌های دیجیتالی	هویت مشتری	بهبود اثربخشی اقدامات برنده‌سازی تخصیص منابع در حوزه تجارت الکترونیک بهینه‌سازی برای به حداقل رساندن سود مطالعات دقیق رفتار مشتریان ارزیابی تقاضا از سمت مشتریان جدید بنده‌سازی مناسب با مشتریان هدف استفاده از ابزارهای فناورانه جهت تقویت هویت برنده ارائه خدمات برنده مبتنی بر شبکه‌های اجتماعی هویت‌سازی برای برنده
مفهوم‌های مجزوی	تجربه مشتری	افزایش روزافزون کانال‌های خرید پرآکنندگی بیشتر تجربه خرید مشتری برنامه‌های خرید خدمات مبتنی بر توسعه فناوری واکنش‌های احساسی نسبت به خدمات مشترک

ادامه جدول ۱.

مفهوم	مفهوم اصلی	مقولة سطح ۱
استفاده از تخفیف و انواع پروموشن تکیه بر ارزش محوری شرکت تمرکزی بر فناوری جدید دیجیتالی بستر قابل اعتماد برای تبادل نظرات و ایده‌های مشتریان تداعیات مثبت از طریق تبلیغات دیجیتال	جایگاه‌یابی برنده	
توجه به ویژگی‌های مخاطبان کیفیت محتوای اطلاعاتی معاملات مطلوب با مخاطبان تعویت محتوای دیجیتال اشتراك نظرات با مخاطبان	تعامل و مشارکت مشتری مبتنی بر تبلیغات دهان‌به‌دهان الکترونیک	تبلیغات
کارکنان پاسخگو و مناسب با مشتریان ایجاد ارزش اضافی برای مشتری قیمت‌گذاری مناسب و عادلانه ایجاد ویدیوهای آموزشی بهروزرسانی محتوا محتوای وب‌سایت ارائه اطلاعات منحصر به‌فرد	ارزش‌آفرینی مشارکتی برنده	
ایجاد یک ارتباط یکپارچه، دقیق و قابل اندازه‌گیری دسترسی سریع و آسان به خدمات بالا رفتن بهره‌وری کاهش هزینه‌های عملیاتی کاهش هزینه‌های فناوری محور	اثربخشی برنده	اثربخشی
ارتقای پاسخگویی مطلوب در حوزه تجارت الکترونیک افزایش ارزش درک شده با فعالیت‌های مشارکتی جلوگیری از رویگردانی مشتری قابلیت دسترسی راحت به خدمات	جذب مشتریان	جذب مشتریان
توسعه فروش آنلاین بهبود دانش مشتریان آنلاین تغییر فرایندهای سازمانی ایجاد یک مدل تجاری موفق در حوزه تجارت الکترونیک استفاده مطلوب از ابزارهای فناوری‌های اطلاعات مبتنی بر بازاریابی دیجیتال	توسعه برنده دیجیتال	توسعه برنده دیجیتال

کدگذاری گزینشی نتایج کدگذارهای قبلی را مدنظر قرار داده و مقوله اصلی را انتخاب می‌کند و آن را به شکلی نظاممند به سایر مقوله‌ها ارتباط داده و ضمن اعتباربخشی آن را توسعه بیشتر می‌دهد. با این حال کدگذاری گزینشی با یکپارچه‌سازی و ارائه مشارکت برنده در تجارت الکترونیک با تأکید بر فناوری اطلاعات شناسایی شده بین مقوله‌ها و زیرمقوله‌ها در کدگذاری باز و محوری شروع می‌شود. بر این اساس جهت نمایش بهتر و شفاف‌تر مدل پارادایمی به شکل زیر ترسیم شده است.

شکل ۱. مدل پارادایمی پژوهش



در بخش کمی این پژوهش به اعتبار سنجی مدل تحقیق با استفاده از یک مطالعه پیمایشی اقدام شد. با توجه به این که در بخش کمی پژوهش از پرسشنامه برای گردآوری داده‌ها استفاده شده است، ابتدا تحلیل عاملی تائید انجام شد. در انجام تحلیل عاملی ابتدا باید از این مسئله اطمینان حاصل شود که آیا داده‌های تحقیق قابل تقلیل به چندین عامل پنهانی است یا خیر. بدین منظور از دو آزمون KMO و بارتل استفاده شد. از آنجایی که مقدار شاخص KMO برابر 0.883 (بالای 0.7) به دست آمد، تعداد نمونه برای تحلیل

عاملی و تحلیل مسیر با مدل معادلات ساختاری کافی می‌باشد. همچنین مقدار sig آزمون بارتلت، کوچک‌تر از ۵ درصد است که نشان می‌دهد ارتباط معنی‌داری بین متغیرها وجود دارد و تحلیل عاملی برای شناسایی مدل ساختاری مناسب است.

به‌منظور اندازه‌گیری اعتبار همگرا، سه واحد در نظر گرفته می‌شود که عبارت‌اند از بارهای عاملی، متوسط واریانس استخراج شده (AVE) و پایایی مرکب یا پایایی سازه می‌باشد. متوسط واریانس استخراج شده، استفاده یک مقیاسی از همگرای در میان مجموعه‌ای از گوییه‌های مشاهده شده یک ساختار است. این متوسط واریانس استخراجی بایستی بالاتر از ۰/۵ باشد تا یکی از معیارهای اعتبار همگرا تائید شود. پایایی مرکب هم باید ۰/۷ یا بالاتر باشد که نشان از کافی بودن همگرای درونی می‌باشد. جدول ۲ شاخص‌های روایی همگرا، پایایی و برازش مدل را نشان می‌دهد. با کمک شاخص میانگین واریانس استخراج شده مشخص شد که تمام سازه‌های موردمطالعه دارای میانگین واریانس استخراج شده بالاتر از ۰/۵ هستند. شاخص‌های پایایی ترکیبی (CR) و آلفای کرونباخ جهت بررسی پایایی پرسشنامه استفاده شده‌اند. تمامی این ضرایب بالاتر از ۰/۷ می‌باشند و نشان از پایای بودن ابزار اندازه‌گیری می‌باشند.

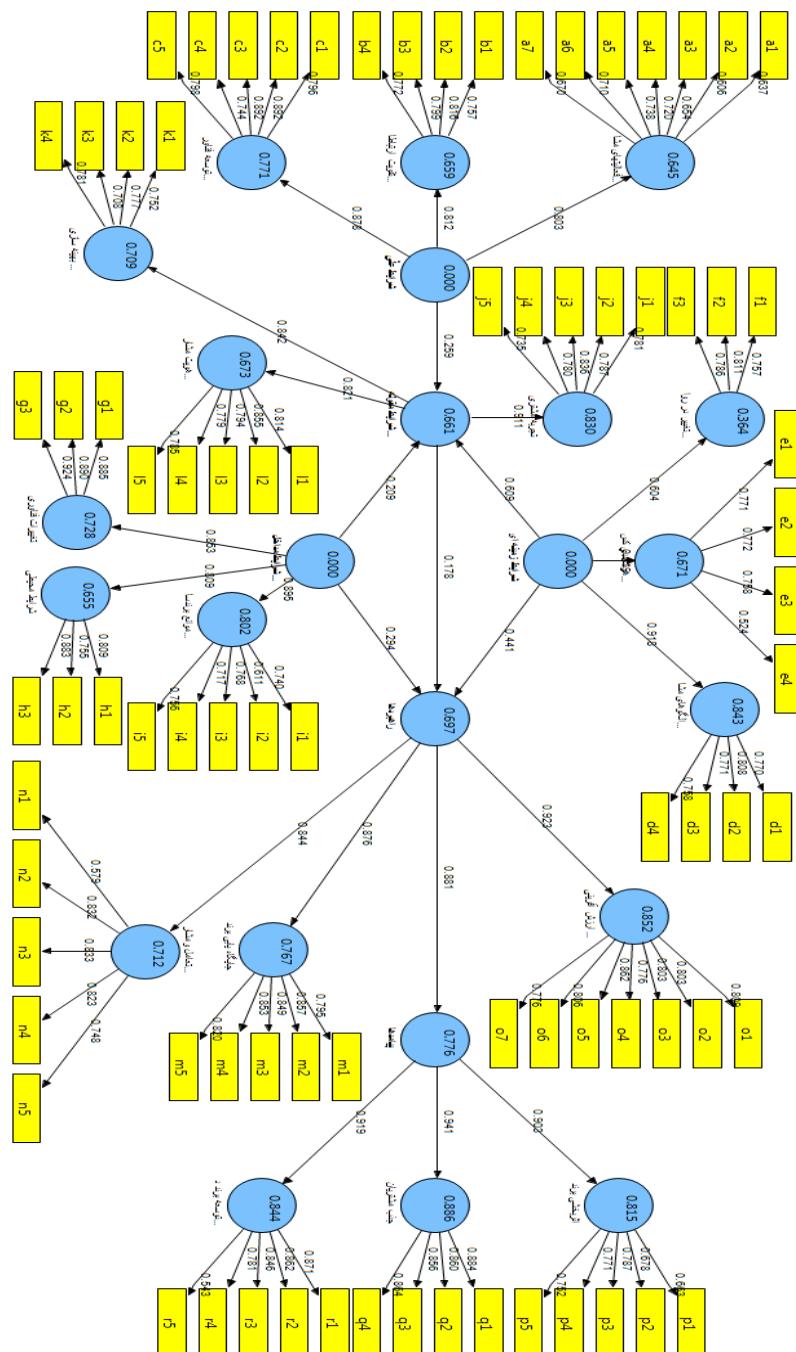
بار عاملی نشان‌دهنده این موضوع است که جه میزان از واریانس‌های شاخص‌ها توسط متغیر مکنون خود توضیح داده می‌شود. مقدار این شاخص باید از ۰/۴ بزرگ‌تر و در فاصله اطمینان ۹۵٪ معنادار باشد. معنی‌داری این شاخص توسط بوت‌استرپ^۱ به دست می‌آید. تمام بارهای عاملی از مقدار ۰/۵ بزرگ‌تر شده‌اند و بنابراین تمام آیتم‌ها در مدل باقی‌مانده و دلیلی برای حذف آن‌ها وجود نخواهد داشت. شکل ۱ و ۲ تحلیل عاملی تأییدی و مدل معادلات ساختاری شاخص‌های پرسشنامه را در حالت تخمین استاندارد و معنی‌داری نشان می‌دهد.

1 Bootstrapping

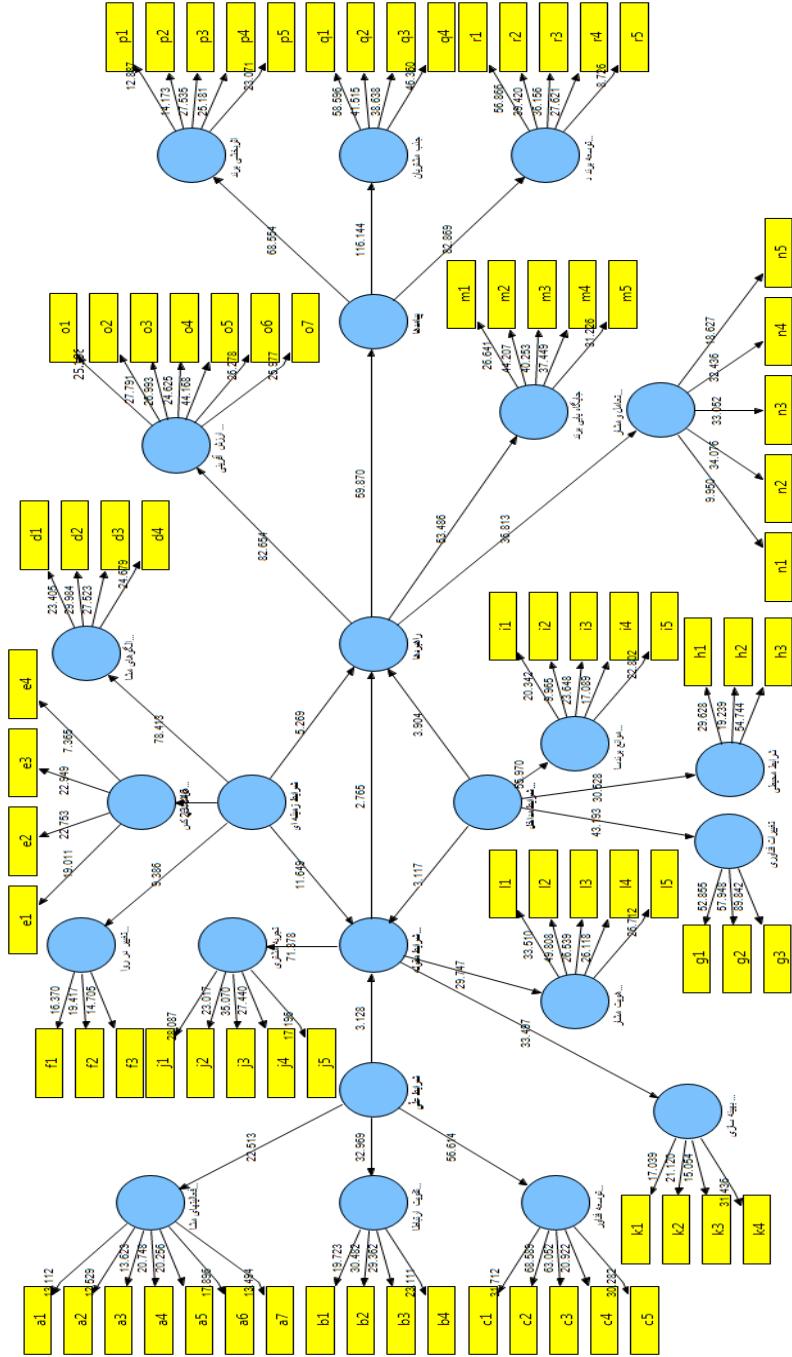
جدول ۲-شاخص‌های روابی، پایایی و برآش مدل

GOF	$\sqrt{R^2}$	\sqrt{AVE}	آلفای کرونباخ	R ²	CR	AVE	متغیرهای پنهان
0.678	0.855	0.793	0.784	0.815	0.852	0.536	اثربخشی برنده
			0.91	0.852	0.928	0.649	ارزش آفرینی مشارکتی برنده
			0.781	0.843	0.859	0.604	الگوهای مشارکت برنده
			0.75	0.709	0.841	0.57	بهینه‌سازی فعالیت‌های دیجیتالی
			0.843	0.831	0.889	0.616	تجربه مشتری
			0.822	0.713	0.877	0.592	تعامل و مشارکت مشتری مبتنی بر E- WOM
			0.728	0.364	0.828	0.616	تغییر در روابط با مشتریان
			0.882	0.728	0.927	0.809	تغییرات فناوری
			0.794	0.659	0.866	0.618	تفویت ارتباطات برنده
			0.844	0.844	0.89	0.625	توسعه برنده دیجیتال
			0.882	0.771	0.915	0.683	توسعه فناوری و تجهیزات
			0.892	0.767	0.92	0.698	چایگاه‌یابی برنده
			0.889	0.886	0.923	0.75	جذب مشتریان
			0.939	0.697	0.946	0.509	ارزش آفرینی
			0.823	-	0.862	0.626	شرایط زمینه‌ای
			0.893	-	0.91	0.692	شرایط علی
			0.751	0.655	0.858	0.668	شرایط محیطی
			0.885	-	0.906	0.728	شرایط مداخله‌گر
			0.906	0.662	0.92	0.738	چایگاه برنده
			0.805	0.645	0.856	0.546	فعالیت‌های مشارکتی برنده
			0.767	0.802	0.843	0.519	موانع بندسازی در حوزه تجارت الکترونیک
			0.737	0.671	0.803	0.51	هوشمندی کسب و کار الکترونیک
			0.865	0.673	0.902	0.649	هویت مشارکتی برنده
			0.929	0.776	0.94	0.533	توسعه مشارکت برنده

شکل ۱ - مدل تحلیل عاملی تئیدی و مدل معادلات ساختاری در حالت استاندارد



شکل ۲- مدل تحلیل عاملی تاییدی و مدل معادلات ساختاری در حالت معنی داری (قدر مطلق نی)



شاخص نیکویی برازش مدل (GOF) سازش بین کیفیت مدل ساختاری و مدل اندازه‌گیری شده را نشان می‌دهد و برابر است با:

$$GOF = \sqrt{AVE} \times \sqrt{R^2}$$

که در آن $\overline{R^2}$ و \overline{AVE} میانگین R^2 و AVE می‌باشد. بالا بودن شاخص مقدار نیکویی برازش از $0/4$ برازش مدل را نشان می‌دهد. مقدار شاخص برازش برابر $0/678$ شده است و از مقدار $0/4$ بزرگ‌تر شده است و نشان از برازش مناسب مدل دارد. به بیان ساده‌تر داده‌های این پژوهش با ساختار عاملی و زیربنای نظری تحقیق برازش مناسبی دارد و این بیانگر همسو بودن سؤالات با سازه‌های نظری است.

بحث و نتیجه‌گیری

الگوی نهایی به دست آمده از این پژوهش مشتمل بر ارائه عوامل علی، زمینه‌ای، مداخله‌ای، مقوله محوری، پیامدها و تدوین راهبردها در جهت توسعه مدل هم‌آفرینی ارزش برنده در تجارت الکترونیک در صنعت گردشگری است که در قالب مدل نهایی پژوهش ارائه شده است. در این مدل برخلاف مدل‌های شناسایی شده محدود به مشارکت برنده در بستر تجارت الکترونیک نبوده و نگرش‌های همراه با بازاریابی دیجیتال را نیز شامل می‌شود. علاوه مدل پژوهش محدودیت خاصی را برای شمول انواع مشارکت برنده که ممکن است در تحقیقات بعدی شناسایی شوند را ایجاد نمی‌کند. در همین راستا در تحقیقات نتایج تحقیقات حمیدی و همکاران (۲۰۲۱) و پیلر^۱ و همکاران (۲۰۱۵) نشان داده شده است که فعالیت‌های مبتنی بر مشارکت برنده مبتنی بر فناوری اطلاعات منجر به ارتقاء برنده در بلندمدت خواهد شد. در رابطه با شاخص‌های علی، مواردی همچون توسعه ارتباطات و مشارکت با استفاده از توسعه فناوری شناسایی شد. در رابطه با شرایط زمینه‌ای نیز ابعادی چون تغییر در نوع رابطه با مشتری و الگوهای مشارکتی شناسایی شد. این یافته حاکی از آن است که یکی از مؤلفه‌های اساسی برای برنده‌سازی مشارکتی این است که با استفاده از فناوری اطلاعات میزان درگیری و مشارکت مشتریان با فرایندهای برنده‌سازی را بهبود بخشد. به عنوان مثال با انجام نظرسنجی آنلاین در بین مشتریان و دریافت بازخورد از آن‌ها می‌توان اقدامات لازم

و اصلاحی را در فرایند برنده‌سازی انجام داد. پیش‌ازاین نیز محققان دیگری به اهمیت مشارکت کاربران (مشتریان) در خلق ارزش مشترک و برنده‌سازی مشتری محور اشاره کرده‌اند (تاجویدی و همکاران، ۲۰۲۰؛^۱ ایگلیسیاس^۲ و همکاران، ۲۰۲۰). به طور خاص در صنعت هتلداری و گردشگری، دولان^۳ و همکاران (۲۰۱۹) نشان دادند که افزایش ارتباطات بین مشتری و مؤسسات گردشگری را عامل مؤثری در برنده‌سازی مشارکتی معرفی کرده‌اند. در مطالعه‌ای دیگر، بوهالیس و سیناترا (۲۰۱۹) نیز گزارش کردند مشارکت و درگیری فعالانه مشتریان در شبکه‌های اجتماعی تأثیر مستقیم و معناداری بر برنده‌سازی اشتراکی در صنعت هتلداری دارد که این نتایج با یافته‌های به دست آمده در پژوهش حاضر همخوانی دارد.

در رابطه با شرایط مداخله‌گر، مؤلفه‌هایی چون تغییرات فناوری، شرایط محیطی و موانع برنده‌سازی در حوزه تجارت الکترونیک شناسایی شد. این یافته به خوبی تأثیرات شکرف تحول دیجیتال بر کلیه کسب و کارها از جمله صنعت گردشگری و هتلداری را خاطرنشان می‌سازد. به عبارت دیگر، با توجه به تغییرات ایجاد شده در حوزه کسب و کار (در اثر ظهور و گسترش فناوری‌های دیجیتال)، دیگر نمی‌توان به مدل‌های سنتی برای برنده‌سازی خدماتی اکتفا نمود و لازم است شرایط لازم برای پیاده‌سازی فناوری‌های مبتنی بر اینترنت در صنایعی چون گردشگری فراهم شود. در تائید این یافته، دس^۴ و همکاران (۲۰۱۹) عنوان کرده‌اند که به دلیل گسترش روزافرون فناوری‌های آنلاین و دیجیتال، لازم است شکل فعالیت‌های هتلداری بازطراحی شود. در مطالعه‌ای دیگر، ژارنوژکی^۵ (۲۰۱۸) لزوم پذیرش و استفاده حداکثری از فناوری اطلاعات و ارتباطات را عامل اصلی موفقیت صنعت هتلداری در سال‌های آینده معرفی کرده است. هویت مشارکتی برنده و تجربه مشتری از جمله مقولاتی بودند که ذیل مقولات محوری شناسایی شدند. در اینجا مجدداً اهمیت خلق ارزش مشترک با مشتریان به عنوان یک ابزار بسیار قدرتمند در برنده‌سازی مشارکتی، نشان داده می‌شود. اگرچه تعاریف مختلفی از تجربه مشتریان ارائه شده است، اما در یک تعریف جامعه می‌توان تجربه مشتری را به عنوان احساس کلی یک مشتری از ارتباط با یک

¹ Iglesias et.al.,

² Dolan et.al.,

³ Das et.al.,

⁴ Zsarnoczky, M.

برند در نظر گرفت. هر چه تجربه مشتری از تعامل با یک برند (در اینجا برند هتل) خوشایندتر باشد، تمایل وی برای مشارکت فعالانه و اراده بازخورد به مدیران کسب و کار بیشتر می‌شود و این امر نقشی کلیدی در برندهسازی مشارکتی ایفا می‌کند. در بسیاری از تحقیقاتی که در حوزه برندهسازی مشارکتی انجام شده‌اند به اهمیت تجربه مشتری اشاره شده است (نایسوین و همکاران، ۲۰۱۴؛ آهن^۱ و همکاران، ۲۰۱۹).

در مجموع نتایج به دست آمده در این پژوهش نشان داد که از طریق مشارکت مشتریان می‌توان به توسعه صنعت گردشگری، سرعت بخشید. بررسی ادبیات و شواهد تجربی موجود نیز حاکی از اهمیت مشارکت مشتری در توسعه کسب و کارها است؛ بدین معنی که مشتری صرفاً خریدار یک محصول یا خدمت نیست، بلکه خود نقش مؤثری در ایجاد ارزش برای برندهای خدماتی عمل می‌کند. نتایج گزارش شده توسط سایر محققان نیز با یافته‌های تحقیق حاضر دال بر اهمیت مشارکت مشتری در توسعه تجارت الکترونیک همخوانی دارد. جعفری و همکاران (۱۳۹۶) به این مسئله اشاره کرده‌اند که مشارکت مشتری نقش مؤثری در بهبود ارزش درک شده برند در صنعت گردشگری دارد. در مطالعه‌ای که با عنوان فرصت‌ها و چالش‌های تجارت الکترونیک صورت گرفت، تساکیاس^۲ و همکاران (۲۰۲۱) به نقش مهم مشتریان در ارزش‌آفرینی کسب و کار اشاره کرده‌اند.

لیو^۳ و همکاران (۲۰۲۱) نیز نشان دادند که مشارکت مشتریان از طریق تبلیغات دهان به دهان الکترونیک نقش مؤثری در توسعه کسب و کارهای الکترونیک ایفا می‌کند. به طور خاص در رابطه با صنعت هتلداری نیز تونگ کاو^۴ (۲۰۲۰) نشان داد که مشارکت فعالانه مشتریان نقش مؤثری در افزایش شهرت هتل‌ها و افزایش تمایل سایر مشتریان به مشارکت در برندهسازی ایفا می‌کند. سینگ^۵ و همکاران (۲۰۱۹) نیز مشارکت مشتریان را یک عامل مهم در وفادار ساختن مشتریان معرفی کرده‌اند. ایگلسلیاس و همکاران (۲۰۲۰) نیز خلق ارزش مشترک از طریق مشارکت مشتریان در بستر تجارت الکترونیک را عامل اصلی در وفادار سازی و ایجاد اعتماد مشتریان نسبت به

1 Ahn et.al.,

2 Tsagkias et.al.,

3 Liu et.al.,

4 Tongkaw, A.

5 Singh et.al.,

برند معرفی کرده‌اند. در مجموع بر اساس نتایج به دست آمده در تحقیق حاضر و مطالعات پیشین می‌توان مشارکت مشتریان را یک عامل کلیدی در موفقیت برنده‌سازی در هتلداری در نظر گرفت.

مدیران باید تلاش کنند خدمات در بستر دیجیتال را مطابق با نیازهای روز و با تغییرات انطباق دهنده و همچنین با افزایش اعتماد مشتریان نسبت به برند، آنها نسبت به خدماتی که ارائه می‌دهند و شرایطی که در ذهن مصرف کنندگان ایجاد می‌کنند زمینه ارتقای مشارکت برنده در بستر تجارت الکترونیک را بالا برند. پیش از این نیز به اهمیت اعتماد در توسعه کسب و کارهای الکترونیک در بخش خدمات اشاره شده است (داس و همکاران، ۲۰۱۹). در این راستا لازم است مدیران صنعت گردشگری و هتلداری با فعالیت‌ها و سرمایه‌گذاری مناسب بازاریابی در بستر دیجیتال، تعیین قیمت‌های عادلانه و متناسب با سطح کیفیت خدمات، مشارکت مشتریان در برنامه‌ها و فعالیت‌های اجتماعی باهدف مطرح کردن نام برنده در قسمت‌های مختلف بازار، استفاده از فعالیت‌های ترویجی نظیر ارائه تخفیف‌های نقدی، جوایز و غیره بستر لازم برای ارتقا مشارکت مشتریان با برند و مدیریت ارزش برند هتل در حوزه تجارت الکترونیک بردارند.

پیشنهاد می‌شود مدیران و بازاریابان شرکت‌های حوزه تجارت الکترونیک با یادگیری مهارت‌های کامل شیوه‌های نوین بازاریابی دیجیتال، مثل ایجاد تبلیغات دهان‌به‌دهان الکترونیکی، کاربران را به اشتراک‌گذاری خدمات برند در بین شبکه‌های اجتماعی تشویق کنند؛ چراکه این امر تأثیر گسترشده‌ای روی رضایت و درنتیجه وفاداری آن‌ها دارد. علاوه بر این، پیشنهاد می‌شود مدیران هتل‌ها و سایر مؤسسات گردشگری با تمرکز بر روی تصویرسازی برند خود و ایجاد یک برند قوی با بهره‌گیری از رسانه‌های اجتماعی ضمن توسعه ارزش ویژه برند در نظر مشتریان خود، رابطه خود با مشتریان را تحت تأثیر قرار دهند.

تعارض منافع
تعارض منافع ندارم.

سپاسگزاری

در این پژوهش، از ریاست محترم دانشکده مدیریت دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکزی و اساتید راهنمای و مشاور که مشوق و حامی من بودند و مدیران صنعت هتلداری در تهران تشکر و قدردانی نمایم.

ORCID

Pejman Alipour



<http://orcid.org/0000-0002-7976-7962>

Bahram Kheiri



<http://orcid.org/0000-0001-9832-3737>

Abbas Heydari



<http://orcid.org/0000-0001-8690-2002>

منابع

آقازاده، هاشم؛ قرصی عنبران، شاهین؛ سپهر صادقیان، نیما. (۱۳۹۸). خلق ارزش مشترک فراتر از مسئولیت اجتماعی شرکت (مطالعه تجارب بنگاه‌های ایرانی). چشم انداز مدیریت بازرگانی، ۱۸(۳۹).

کاظمی قمی، حسین؛ وزیری گهر، حمیدرضا (۱۴۰۰). بررسی تأثیر رسانه‌های اجتماعی بر متغیرهای درونزای قابلیت‌های شرکت و خلق ارزش مشترک و تأثیر آن‌ها بر مدل ارزش ویژه برنده‌آکر. مدیریت کسب و کارهای دانش‌بنیان، ۱، ۵۳-۷۸.

زارعی، قاسم؛ باشکوه اجیرلو، محمد؛ محمودی پاچال، زینب. (۱۳۹۷). تحلیل همبستگی همه‌جانبه ابعاد ارزش ویژه برنده مشتری محور مقصد گردشگری سرعین. مطالعات مدیریت گردشگری، ۱۳(۴۲)، ۱۶۹-۱۹۳.

شیرخدایی، میثم؛ نجات، سهیل؛ اسفیدانی، محمدرحیم؛ شاهی، مجتبیه. (۱۳۹۴). بررسی تأثیر بر جستگی برنده بر وفاداری برنده مقصد گردشگری. مطالعات مدیریت گردشگری، ۱۰(۳۲)، ۱۱۱-۱۲۹.

کاظمی قمی، حسین؛ وزیری گهر، حمیدرضا (۱۴۰۰). بررسی تأثیر رسانه‌های اجتماعی بر متغیرهای درونزای قابلیت‌های شرکت و خلق ارزش مشترک و تأثیر آن‌ها بر مدل ارزش ویژه برنده‌آکر. مدیریت کسب و کارهای دانش‌بنیان، ۱، ۵۳-۷۸.

References

- Aghazadeh, Hashem, Ghorsianbaran, Shahin, Sepehr Sadeghian, Nima. (2018). Creating shared value beyond corporate social responsibility (studying the experiences of Iranian companies). *Business Management Outlook* 18 (39)
- Ahn, J., Lee, C. K., Back, K. J., & Schmitt, A. (2019). Brand experiential value for creating integrated resort customers' co-creation behavior. *International journal of hospitality management*, 81, 104-112.

- Binkhorst, E., & Den Dekker, T. (2009). Agenda for co-creation tourism experience research. *Journal of hospitality marketing & management*, 18(2-3), 311-327.
- Buhalis, D., & Sinarta, Y. (2019). Real-time co-creation and nowness service: lessons from tourism and hospitality. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 36(5), 563-582.
- Cheung, M. L., Pires, G. D., Rosenberger III, P. J., Leung, W. K., & Ting, H. (2021). Investigating the role of social media marketing on value co-creation and engagement: An empirical study in China and Hong Kong. *Australasian Marketing Journal*, 29(2), 118-131.
- Das, S., Nayyar, A., & Singh, I. (2019). An assessment of forerunners for customer loyalty in the selected financial sector by SEM approach toward their effect on business. *Data Technologies and Applications*.
- Dolan, R., Seo, Y., & Kemper, J. (2019). Complaining practices on social media in tourism: A value co-creation and co-destruction perspective. *Tourism Management*, 73, 35-45.
- Dressler, M., & Paunovic, I. (2021). A typology of winery SME brand strategies with implications for sustainability communication and co-creation. *Sustainability*, 13(2), 805.
- France, C., Grace, D., Iacono, J. L., & Carlini, J. (2020). Exploring the interplay between customer perceived brand value and customer brand co-creation behaviour dimensions. *Journal of brand Management*, 27(4), 466-480.
- Hamidi, F., Shams Gharneh, N., & Khajeheian, D. (2021). A conceptual framework for value co-creation in service enterprises (case of tourism agencies). *Sustainability*, 12(1), 213.
- Iglesias, O., & Ind, N. (2020). Towards a theory of conscientious corporate brand co-creation: the next key challenge in brand management. *Journal of Brand Management*, 27(6), 710-720.
- Iglesias, O., Markovic, S., Bagherzadeh, M., & Singh, J. J. (2020). Co-creation: A key link between corporate social responsibility, customer trust, and customer loyalty. *Journal of Business Ethics*, 163(1), 151-166.
- Jafari, Sakineh, Najarzadeh, Mohammad, Jafari, Narges, Rajabi, Negar. (2016). The structural relationship between perceived value and tourist satisfaction with environmentally responsible behavior: The mediating role of tourist participation. *Tourism Management Studies*, 12 (37), 115-151.

- Junaid, M., Hussain, K., Asghar, M. M., Javed, M., & Hou, F. (2020). An investigation of the diners' brand love in the value co-creation process. *Journal of Hospitality and Tourism Management*, 45, 172-181.
- Kamboj, S., Sarmah, B., Gupta, S., & Dwivedi, Y. (2018). Examining branding co-creation in brand communities on social media: Applying the paradigm of Stimulus-Organism-Response. *International Journal of Information Management*, 39, 169-185.
- Kazemi Qomi, Hussein; Vaziri Gohar, Hamid Reza (2021). Investigating the impact of social media on endogenous variables of company capabilities and creating shared value and their impact on the Acker brand equity model. *Knowledge-Based Business Management*, 1, 53-78
- Liu, G. H., Sun, M., & Lee, N. C. A. (2021, January). How can live streamers enhance viewer engagement in eCommerce streaming?. In *Proceedings of the 54th Hawaii International Conference on System Sciences* (p. 3079).
- Nysveen, H., & Pedersen, P. E. (2014). Influences of co-creation on brand experience. *International Journal of Market Research*, 56(6), 807-832.
- Piller, F. T., Vossen, A., & Ihl, C. (2012). From social media to social product development: the impact of social media on co-creation of innovation. *Die Unternehmung*, 65(1).
- Revilla Hernández, M., Santana Talavera, A., & Parra López, E. (2016). Effects of co-creation in a tourism destination brand image through twitter. *Journal of Tourism, Heritage & Services Marketing (JTHSM)*, 2(1), 3-10.
- Sarkar, S., & Banerjee, S. (2020). Brand co-creation through participation of organization, consumers, and suppliers: an empirical validation. *Journal of Product & Brand Management*.
- Shen, H., Li, X., & Zhang, Y. (2018). A study on Brand equity of online tourism enterprises based on user value co-creation. In *Advances in Hospitality and Leisure*. Emerald Publishing Limited.
- Shirkhodai, Meysam, Nejat, Soheil, Esfidani, Mohammad Rahim, Shahi, Mahboubeh. (2015). Investigating the effect of brand prominence on brand loyalty of tourism destination. *Tourism Management Studies*, 10 (32), 111-129.
- Singh, I., Nayyar, A., & Das, S. (2019). A study of antecedents of customer loyalty in banking & insurance sector and their impact on business performance. *Revista Espacios*, 40(06).
- Tajvidi, M., Wang, Y., Hajli, N., & Love, P. E. (2021). Brand value Co-creation in social commerce: The role of interactivity, social support, and relationship quality. *Computers in Human Behavior*, 115, 105238.

- Tongkaw, A. (2020). Statistical Analysis Guidelines for Quantitative Research of Marketing Mix Model and Service Quality in the Hospitality Industry. *Dusit Thani College Journal*, 14(2), 641-654.
- Tsagkias, M., King, T. H., Kallumadi, S., Murdock, V., & de Rijke, M. (2021, February). Challenges and research opportunities in ecommerce search and recommendations. In *ACM SIGIR Forum* (Vol. 54, No. 1, pp. 1-23). New York, NY, USA: ACMFrance.
- Vargo, S. L., & Lusch, R. F. (2004). Evolving to a new dominant logic for marketing. *Journal of marketing*, 68(1), 1-17.
- Zarei, Qasem, Bashkooh Ajirloo, Mohammad, Mahmoudi Pachal, Zeinab. (2017). Comprehensive correlation analysis of customer brand equity dimensions of fast tourism destination. *Tourism Management Studies*, 13 (42), 169-193
- Zsarnoczky, M. (2018). The digital future of the tourism & hospitality industry. *Boston Hospitality Review*, 6, 1-9.
- Aghazadeh, Hashem, Ghorsi Anbaran, Shahin, Sepehr Sadeghian, Nima. (2019). Creating shared value beyond corporate social responsibility (studying the experiences of Iranian companies). *Business Management Outlook* 18 (39). [In Persian]
- Kazemi Qomi, Hussein; Vaziri Gohar, Hamid Reza (2021). Investigating the impact of social media on endogenous variables of company capabilities and creating shared value and their impact on the Acker brand equity model. *Knowledge-Based Business Management*, 1, 53-78.[In Persian]

استناد به این مقاله: علیپور، پژمان، خیری، بهرام، حیدری، عباس. (۱۴۰۱). توسعه و اعتبارسنجی الگوی هم‌آفرینی ارزش برند در بستر تجارت الکترونیک در صنعت گردشگری، *مطالعات مدیریت گردشگری*، ۱۷(۵۷)، ۷۳-۹۹. Doi: 10.22054/tms.2022.65879.2670



Tourism Management Studies is licensed under a Creative Commons Attribution-Non Commercial 4.0 International License